

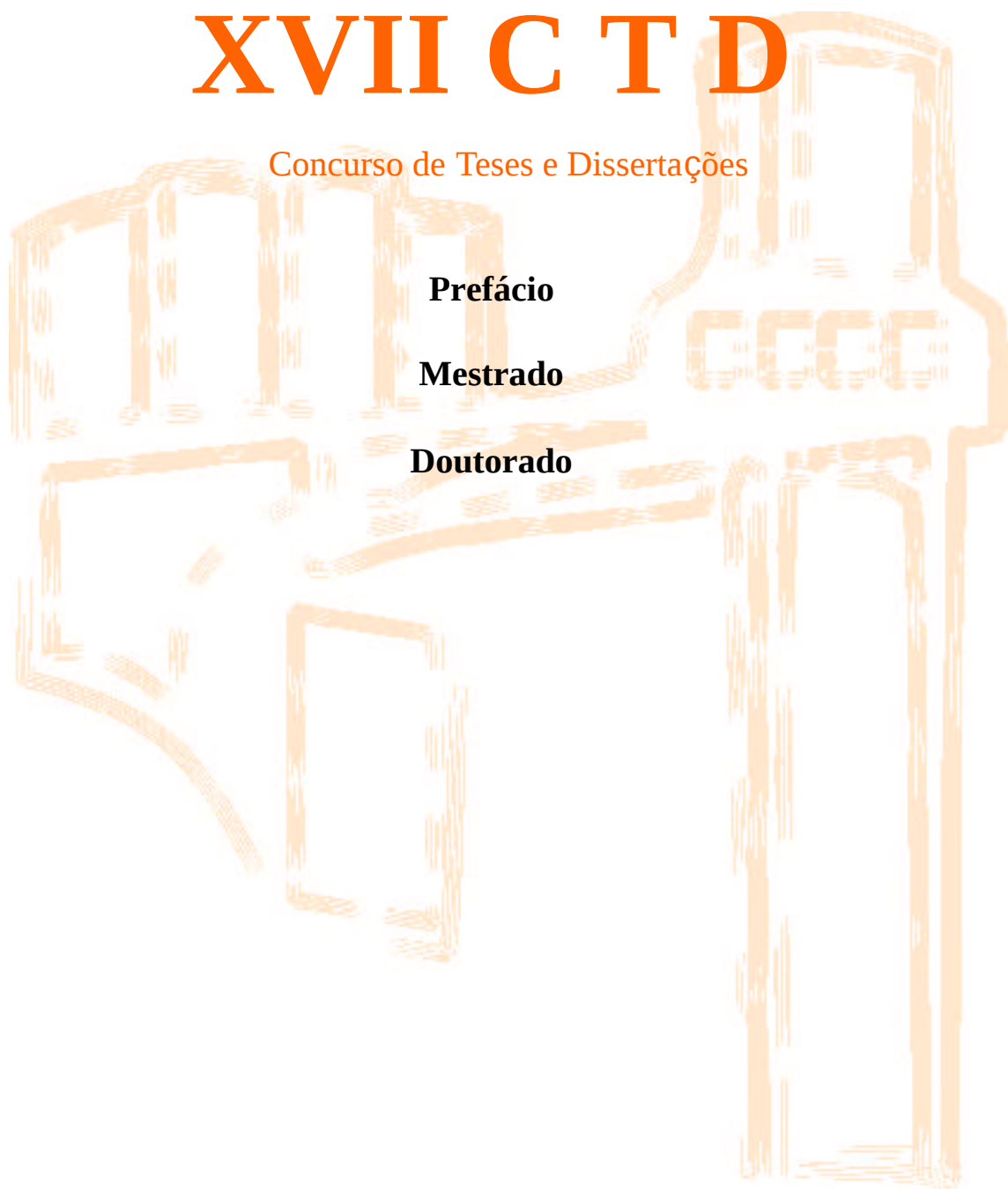
XVII C T D

Concurso de Teses e Dissertações

Prefácio

Mestrado

Doutorado



Concurso de Teses e Dissertações - CTD2004

O CTD2004 teve, este ano, 107 inscrições, sendo que 26 foram teses de doutorado e 81 dissertações de mestrado.

O processo de seleção envolveu 138 avaliadores de 30 das 31 instituições que possuem curso de pós-graduação em computação *stricto sensu* reconhecidas pela CAPES. O intuito de se ter um comitê tão amplo foi o de ter toda a comunidade participante tanto na submissão de trabalhos quanto na seleção dos melhores. Cada artigo descrevendo uma tese ou dissertação recebeu a avaliação de pelo menos 3 revisores na quase totalidade dos trabalhos que obedeceram os critérios de submissão.

Na primeira etapa foram selecionadas 6 teses de doutorado e 11 dissertações de mestrado. O grau de competitividade dos trabalhos foi muito elevado, e por isso trabalhos com avaliações bastante boas muitas vezes não conseguiram se classificar para a segunda fase do Concurso, quando os autores terão que fazer uma apresentação no Workshop de Teses e Dissertações - WTD2004, que acontece durante o XXIV Congresso da Sociedade Brasileira de Computação. Nesta etapa, um júri escolherá as três melhores teses de doutorado e também as três melhores dissertações de mestrado para premiação, que ocorre durante a cerimônia de encerramento do Congresso, no dia 06 de junho de 2004.

A dificuldade em selecionar trabalhos de tão alta qualidade mostra, claramente, a evolução da pós-graduação no Brasil ao longo dos anos.

Esperamos vê-lo nas apresentações do WTD2004. Até lá!

Marcelo Finger
Sérgio Cavalcante
Coordenadores do CTD2004

XVII C T D

Concurso de Teses e Dissertações

Mestrado

- AMDB – An Approach for Sharing Mobile Databases
- The Homogeneous Set Sandwich Problem
- Denúncia Anônima Segura
- Efficient and Mechanised Analysis of Infinite CSPZ Specifications: Strategy and Tool Support
- A Translation From Object-Based Hypergraph Grammars into μ -Calculus
- TechLens: A Hybrid Approach to Recommending Research Papers
- Descrição e Geração de Ambientes para Simulações com Sistemas Multiagente
- Efficient Data Mining for Frequent Itemsets in Dynamic and Distributed Databases
- Sistemas de Localização Dinâmica de Serviços em Ambientes de Computação móvel
- Um Algoritmo Guloso para Configuração e Reconfiguração de Scatternets Bluetooth
- Lempel, Even, and Cederbaum Planarity Method