

GiveMeJobs: desenvolvimento de uma plataforma web para a divulgação de vagas de emprego e estágio

Danillo Rodrigues Abreu, Dáwid Silva Oliveira, João Marcos Oliveira Farias, Luiz Fernando da Silva, Pedro Afonso Barros, Elthon Alex da Silva Oliveira

Universidade Federal de Alagoas (UFAL)
Grupo de Estudos dos Alunos de Informática (GEDAIS)
Arapiraca – AL – Brasil

{dawid.oliveira, elthon, luiz.fernando}@arapiraca.ufal.br
{danillorodriguesabreu, jjmarcos7, pedroafonso.c.barros}@gmail.com

Abstract. *The current job market is increasingly looking for professionals who are prepared. Thus, with the great use of the Internet for the dissemination of internships and jobs, the present work has the objective of approaching the development of an online system of data records, related to edicts aimed at filling these vacancies, for undergraduate students of the courses Universidade Federal de Alagoas, located in the city of Arapiraca/AL. The idea of the GiveMeJobs system came from the need to organize a better disclosure of the vacancies that appear in the institution's e-mail groups.*

Resumo. *O mercado de trabalho atual procura cada vez mais por profissionais que estejam preparados. Desse modo, com o grande uso da internet para a divulgação de estágios e empregos, o presente trabalho tem por objetivo abordar o desenvolvimento de um sistema online de registros de dados, relativos a editais que visam o preenchimento de vagas, para graduandos dos cursos da Universidade Federal de Alagoas, localizada na cidade de Arapiraca/AL. A ideia do sistema GiveMeJobs surgiu a partir da necessidade em organizar uma melhor divulgação das vagas que surgem nos grupos de e-mail dos cursos da instituição.*

1. Introdução

O mercado de trabalho atual procura cada vez mais por profissionais que estejam preparados para o desempenho de atividades. Assim, as empresas fazem uso de processos mais seletivos no recrutamento de novos empregados. É nesse contexto que as instituições de ensino fazem uso de programas e editais que possibilitam a inserção dos estudantes no âmbito do mercado de trabalho por meio do estágio (BOLHÃO, 2013).

Segundo Bertelli (2002), o estágio é compreendido como uma estratégia de profissionalização que aproxima o discente da realidade do exercício do trabalho, além de ser uma prática que estimula o lado sociocultural dos indivíduos. A prática do estágio também é uma forma de complementar o saber teórico, uma vez que a aprendizagem é um processo contínuo de crescimento, colaborando com o desenvolvimento da vida profissional e as experiências vivenciadas (CUSTÓDIO; CARRÃO, 2012).

Para Fragoso (2017), com a evolução da comunicação, as empresas adquiriram um relacionamento prático, principalmente ao adotarem a internet como ferramenta administrativa, e com ela as redes sociais também auxiliaram com essa conquista. Pois,

aproximaram em tempo real as partes interessadas das organizações e conseqüentemente propiciou a mudança na prática e técnica do processo de recrutamento e seleção.

Desse modo, com o avanço da tecnologia e o abrangente uso da internet para a divulgação de vagas de estágios e empregos, problematizou-se a criação de um projeto voltado apenas para o âmbito acadêmico, a fim de suprir determinadas necessidades dos cursos da Universidade Federal de Alagoas, localizada na cidade de Arapiraca/AL. Diante do cenário exposto, o presente trabalho tem por objetivo apresentar a proposta de uma ferramenta com a seguinte característica: um sistema *online* para o registros e compartilhamentos de dados, relativos a editais que visam o preenchimento de vagas de empregos e estágios.

2. Materiais e métodos

As universidades, muitas vezes por meio do corpo docente, disponibilizam informações sobre oportunidades de estágios através de grupos de e-mails dos cursos. Com o fluxo constante de informações compartilhadas, muitas vezes os avisos divulgados acabam se perdendo. Então, a partir disso, surgiu a proposta da criação do *GiveMeJobs*, uma vez que existe a necessidade em ter essas divulgações com amplo acesso entre os discentes.

Assim, antecedendo à criação do sistema foram realizadas pesquisas para o levantamento de dados referentes às plataformas já existentes, além das organizações que cuidam do processo de divulgação de vagas. A partir desse levantamento, pode-se definir um planejamento, conforme o diagrama abaixo (Figura 1), objetivando decidir quais tecnologias seriam utilizadas no desenvolvimento da plataforma, tal como, qual metodologia de engenharia de software iria ser usada e as funcionalidades que o sistema irá desempenhar.

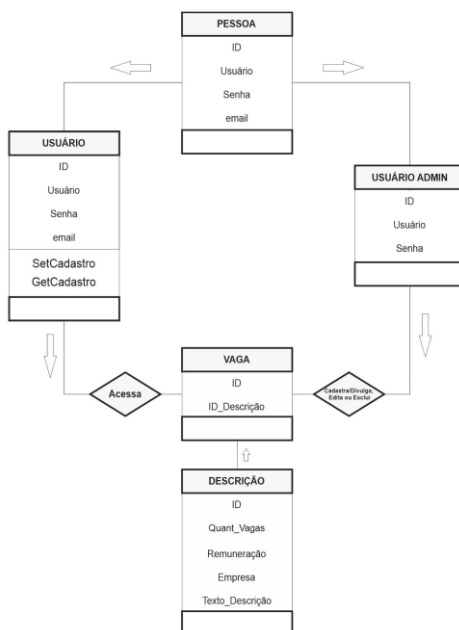


Figura 1. Diagrama das funcionalidades do *GiveMeJobs*.

Esse planejamento foi necessário, pois a engenharia de software é composta por diversos conceitos de fundamental importância na área da computação, abrangendo um conjunto de práticas com diversas ferramentas que possibilitam o desenvolvimento de sistemas de boa qualidade (DEVMEDIA, 2013).

Sobre as tecnologias, foram utilizadas linguagens reconhecidas e consolidadas. A existência de ampla documentação disponível na internet foi um fator importante no processo de escolha das mesmas. São elas:

1. PHP – utilizada para o desenvolvimento *server-side*. Foi escolhida para fazer uma melhor manipulação e controle dos dados, com intuito de desenvolver a parte de *back-end*.
2. HTML – escolhida para servir como base para a criação do projeto.
3. CSS – escolhida para estilizar e personalizar as telas da plataforma.
4. *JavaScript* e *Bootstrap* – escolhidos para construírem a parte da interface do usuário, animação e estilização das páginas, bem como a parte de *front-end*.

3. A ferramenta *GiveMeJobs* e estado atual

A linguagem de programação PHP tem sido muito utilizada no desenvolvimento do projeto. Com base nela, foi possível criar o sistema de login e cadastro, no qual os dados inseridos são criptografados e protegidos. Isso é necessário contra os ataques de *injection SQL*, cuja maneira principal se dá a utilização de caracteres e comandos especiais exclusivos do SQL dentro do campo de preenchimento dos dados.

Outra utilização importante do PHP foi a conexão com banco de dados, feita para o melhor controle do sistema web e o melhor gerenciamento dos dados expostos. Esses dados são salvos numa espécie de tabela com uma coluna especial – chave primária – essa não pode ser duplicada e serve para identificar de forma precisa o dado cadastrado no sistema, seja esse dado uma postagem, edital ou informação da conta de usuário. No painel de controle, a linguagem PHP é predominantemente, pois nele é possível adicionar e visualizar as informações que serão colocadas no site, todo esse processo é possível através da busca e inserção de dados no *Database*. No que se refere a parte de *front-end* realizada no projeto, deve-se dar destaque ao uso do *Bootstrap*, seus recursos foram de grande ajuda na otimização e design das páginas.

Referente ao que foi desenvolvido da plataforma *GiveMeJobs*, pode-se apontar a página “*Home*”, que tem por finalidade exibir as informações sobre as oportunidades disponíveis (Figura 2).

GiveMeJobs		Home	Vagas	Processos Seletivos	Editais	O Projeto	Fazer login
Oportunidade de trabalho!							
Vagas Abertas							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
Editais							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
Notícias							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
Processos de Seleção							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							
15/04 - Técnico de T.I.							

Figura 2. Tela “*Home*”.

Em “Editais” serão postados todos os documentos referentes as vagas para o processo de seleção, já na guia “O Projeto” é descrito sobre o comportamento e funcionalidades do sistema e em “Fazer Login” o usuário pode se cadastrar ou entrar na plataforma (Figura 3).

GivemeJobs Home Vagas Processos Seletivos Editais O Projeto Fazer login

Cadastre-se

Nome e sobrenome

E-mail

Senha

Aceito os termos do serviço

Cadastrar

Figura 3. Tela de “Cadastro”.

Na guia de “Vagas” são exibidas as vagas que estão disponíveis para a candidatura dos usuários, além da pesquisa por alguma outra oportunidade utilizando palavras-chave na barra de “Procurar por vaga” (Figura 4).

GivemeJobs Home Vagas Processos Seletivos Editais O Projeto Fazer login

Vagas

Procurar por vaga... Buscar

10/06 - Vaga para Técnico
Dapibus ac facilisis in
Morbi leo risus
Porta ac consectetur ac
Vestibulum at eros

Figura 4. Tela de “Vagas”.

No que diz respeito a publicação de uma nova vaga, há a necessidade de que o usuário seja um administrador, em outras palavras, nem todos os usuários que venham fazer uso da ferramenta poderão realizar publicações.

Para o compartilhamento de novas vagas é indispensável possuir um e-mail cadastrado com o privilégio de administrador, afim de que receba os eventuais currículos enviados para a respectiva seleção, além de realizar o preenchimento de algumas informações sobre a oportunidade a ser cadastrada, tais como: título, quantidade de vagas, se há ou não remuneração e uma descrição do que se trata a mesma (Figura 5).

The screenshot shows a web form titled 'Adicionar Vagas' with a blue navigation bar at the top containing links: 'GiveMeJobs', 'Home', 'Adicionar Vagas', 'Adicionar Processos Seletivos', 'Adicionar Editais', 'Vagas adicionadas', and 'Sair'. The form fields are: 'Titulo' (text input), 'Quantidade de vagas' (text input), 'Remuneração' (text input with a hint 'Caso não tenha, digite: Sem remuneração.'), 'Descrição da vaga' (large text area), and 'Edital' (file upload button labeled 'Escolher arquivo' and 'Nenhum arquivo selecionado').

Figura 5. Tela de “Adicionar Vagas”.

O administrador tem acesso ao “Painel de Controle”, responsável por todo o gerenciamento de informações cadastradas e publicadas no *GiveMeJobs*, nesta tela é possível gerenciar os editais e as vagas, com ações de adicionar ou excluir (Figura 6). A plataforma é inicialmente web e funciona nos browsers atuais de forma responsiva, adequando-se a qualquer dispositivo ou tela.



Figura 6. Tela do “Painel de Controle”.

4. Considerações e próximas etapas

Atualmente o projeto ainda se encontra em fase de desenvolvimento. Serão concluídas as páginas principais, visando uma melhor administração das publicações realizadas na plataforma. Está em análise uma nova guia de gerenciamento, onde o usuário com acesso de administrador, ou seja, responsável pela publicação, poderá fazê-la de forma muito fácil e eficiente, sem a necessidade de ter conhecimento de programação e/ou acesso ao código-fonte do *GiveMeJobs*.

Logo, nas próximas etapas a serem desenvolvidas, envolve a criação das seguintes funcionalidades:

- 1) Alertas por e-mail referentes as novas publicações e detalhamento do status da seleção a vaga em que o candidato está concorrendo.

2) Espaço para acompanhamento das etapas das vagas surgidas em formato de linha do tempo, separadas em recrutamento, seleção, entrevista, exame e resultado.

Portanto, pretende-se realizar a aplicação da ferramenta nos cursos de graduação da referida universidade e produzir os ajustes necessários para a adaptação da mesma às necessidades dos futuros usuários.

Referências

- BERTELLI, L. Estágios de estudantes. In: BOORG, G. *Manual de gestão de pessoas e equipes*. São Paulo: Editora Gente, 2002.
- BOLHÃO, A. F. J. *Contribuição do estágio curricular para a formação acadêmica e profissional dos estagiários*. 2013. Dissertação (Mestrado em Gestão de Recursos Humanos) – Instituto Superior Miguel Torga, Coimbra.
- BOOTSTRAP. *GetBootstrap*. Disponível em: <<https://getbootstrap.com/>>. Acesso em: 30 maio 2018.
- CUSTÓDIO, T. V.; CARRÃO, A. M. R. *Os impactos do estágio na formação do administrador*. ResearchGate, 2012.
- FRAGOSO, A. I. M. *A influência das redes sociais nos processos de recrutamento e seleção*. 2017. Dissertação (Mestrado em Economia) – Universidade do Porto, Porto.
- PRINCÍPIOS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE. *Devmédia*. Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/principios-da-engenharia-de-software/29630>>. Acesso em: 08 jun. 2018.