

# Calculando o número de envoltória nas convexidades $P_3$ e $P_3^*$ <sup>†</sup>

J. Araujo<sup>1,3</sup>, M. Campêlo<sup>2,3</sup>, G. H. de Sousa<sup>2,3</sup>

<sup>1</sup>Dep. de Matemática - Universidade Federal do Ceará (UFC)

<sup>2</sup>Dep. de Estatística e Matemática Aplicada - Universidade Federal do Ceará (UFC)

<sup>3</sup>Grupo de Pesquisa ParGO - Paralelismo, Grafos e Otimização

julio@mat.ufc.br, mcampelo@lia.ufc.br, gabriel.hellen@hotmail.com

**Abstract.** A subset of vertices  $S$  in a graph  $G = (V, E)$  is convex in the  $P_3$  (resp.  $P_3^*$ ) convexity if every vertex in  $V(G) \setminus S$  does not have two neighbors (resp. that are not adjacent to each other) in  $S$ . The convex hull of  $S$  is the minimum convex set containing it. A hull set is a set whose convex hull is  $V(G)$ . The hull number is the cardinality of a minimum hull set. In this work, we propose and study two integer-linear programming formulations to determine the hull number of a graph in the  $P_3$  and  $P_3^*$  convexities, which we believe to be the first ones presented in the literature. We carry out some computational experiments to evaluate their performances.

**Resumo.** Um subconjunto de vértices  $S$  em um grafo  $G = (V, E)$  é convexo na convexidade  $P_3$  (resp.  $P_3^*$ ) se todo vértice  $v \in V(G) \setminus S$  não possuir dois vizinhos (resp. que não sejam adjacentes entre si) em  $S$ . A envoltória convexa de  $S$  é o menor conjunto convexo que o contém. Um conjunto de envoltória é um conjunto cuja envoltória convexa é  $V(G)$ . O número de envoltória é a cardinalidade de um conjunto de envoltória mínimo. Neste trabalho, propomos e estudamos duas formulações de programação linear-inteira para determinar o número de envoltória de um grafo nas convexidades  $P_3$  e  $P_3^*$ , que acreditamos serem as primeiras na literatura. Realizamos experimentos computacionais para avaliar seus desempenhos.

## Introdução

Um espaço de convexidade é um par ordenado  $(V, \mathcal{C})$ , onde  $V$  é um conjunto finito não vazio e  $\mathcal{C}$  é uma família de subconjuntos de  $V$ , chamados de conjuntos convexos, satisfazendo:

$$(C1) \emptyset, V \in \mathcal{C} \quad \text{e} \quad (C2) C \cap C' \in \mathcal{C}, \text{ para todos } C, C' \in \mathcal{C}.$$

Dado um subconjunto  $C \subseteq V$ , a envoltória convexa de  $C$  (com respeito a  $(V, \mathcal{C})$ ) é o único conjunto minimal (com respeito a inclusão)  $C' \in \mathcal{C}$  que contém  $C$  e é denotado por  $H_{(V, \mathcal{C})}(C)$ . Se  $H_{(V, \mathcal{C})}(C) = V$ , então  $C$  é chamado um conjunto de envoltória de  $(V, \mathcal{C})$ . O número de envoltória de  $V$  com respeito a  $\mathcal{C}$  é a cardinalidade de um conjunto de envoltória mínimo. Essas noções remontam aos trabalhos de [Farber and Jamison 1986, Duchet 1988].

<sup>†</sup>Esta pesquisa foi financiada pelo CNPq sob projetos 459466/2014-3, 310234/2015-8 e 401519/2016-3.

Quando se trata de convexidade em grafos, a maioria das convexidades definidas na literatura toma  $V$  como o conjunto de vértices e a família  $\mathcal{C}$  como subconjuntos de vértices que são pontos fixos de uma função de intervalo. Dado um grafo  $G = (V, E)$ , uma *função de intervalo* é uma função  $I : 2^{V(G)} \rightarrow 2^{V(G)}$  tal que  $I(S) \supseteq S$ , para todo  $S \subseteq V(G)$ . Os vértices em  $I(S) \setminus S$  são ditos *infectados* ou *gerados* por  $S$ . Note que, como um função de intervalo  $I$  é monótona com respeito a inclusão, seus pontos fixos  $S$  (ou seja,  $I(S) = S$ ) definem uma convexidade em  $V(G)$ , dita convexidade de intervalo.

Há várias convexidades de intervalo estudadas na literatura. Aqui estudamos as convexidades  $P_3$  e  $P_3^*$ . Na primeira,  $I(S)$  retorna o conjunto de vértices que possuem dois vizinhos em  $S$  (ou seja, que pertencem a um  $P_3$  entre vértices de  $S$ ), enquanto que na segunda  $I(S)$  retorna apenas os vértices que possuem dois vizinhos  $u, v$  em  $S$  tais que  $uv \notin E(G)$  (conseqüentemente, neste caso o  $P_3$  deve ser induzido). Além disso, o nosso interesse é em calcular o número de envoltória nessas convexidades.

Apresentamos e estudamos duas formulações de programação linear-inteira para determinar esses parâmetros, que acreditamos serem as primeiras na literatura. Em seguida, executamos testes em instâncias geradas aleatoriamente para analisar o desempenho de tais formulações quando as instâncias são grafos arbitrários, ou mesmo bipartidos. Vale enfatizar que a determinação de tais parâmetros é um problema *NP*-difícil para grafos bipartidos [Araújo et al. 2013] e para grafos planares com grau máximo limitado [Draque Penso et al. 2014].

## Formulações

*Modelo 1: Passo de Contaminação.*

O primeiro modelo baseia-se no tempo para contaminação, ou seja, no número de aplicações da função de intervalo necessárias para infectar todo o grafo. Seja  $P$  um limite superior para esse tempo (por exemplo,  $P = |V| - 2$ ). Para  $k \in V$ , considere  $H_k$  como o conjunto de pares de vértices ambos adjacentes a  $k$  (e não adjacentes entre si, para  $P_3^*$ ). Usamos as variáveis binárias  $x_i^p$  e  $y_{ij}^p$ ,  $i, j \in V$  e  $p = 0, \dots, P$ , para indicar, respectivamente, se o vértice  $i$  e o par  $\{i, j\}$  estão contaminados ou não no passo  $p$ . Com isso, obtemos o modelo:

$$\min \sum_{i \in V} x_i^0 \quad (1)$$

$$\text{s.a: } x_i^P = 1, \quad \forall i \in V, \quad (2)$$

$$y_{ij}^p \leq x_i^p, y_{ij}^p \leq x_j^p, \quad \forall i, j \in V, p = 0, \dots, P, \quad (3)$$

$$x_k^{p+1} \leq \sum_{\{i,j\} \in H_k} y_{ij}^p + x_k^0, \quad \forall k \in V, p = 0, \dots, P-1, \quad (4)$$

$$x_i^p \in \{0, 1\}, y_{ij}^p \in \{0, 1\}, \quad \forall i, j \in V, p = 0, \dots, P. \quad (5)$$

As restrições (2) garantem que todos os vértices serão contaminados, enquanto (4) asseguram que  $i$  está infectado no passo  $p+1$  se foi infectado no passo 0 ou dois de seus vizinhos estão infectados no passo  $p$ . As restrições (3) estabelecem a relação necessária entre as variáveis. Note que esse modelo apresenta um número cúbico, em termos de  $|V|$ , de variáveis e de restrições, e pode ser submetido diretamente a um *solver*.

*Modelo 2: Co-convexo.*

Este modelo é inspirado no método implementado em [Sag ] para o cálculo do número de envoltória na convexidade geodésica. Para descrevê-lo, precisamos introduzir uma nova definição.

Dado um grafo  $G$ , um conjunto  $S \subseteq V(G)$  é *co-convexo* se  $V(G) \setminus S$  é convexo. Consequentemente, observe que, se nenhum vértice de  $S$  for infectado inicialmente, como a envoltória de  $V(G) \setminus S$  é o próprio conjunto, nenhum dos vértices de  $S$  se tornará contaminado. Desta forma, pode-se deduzir que  $S'$  é um conjunto de envoltória se, e somente se, para todo conjunto co-convexo  $S$ , temos que  $S' \cap S \neq \emptyset$ . Essa propriedade leva ao segundo modelo, onde a variável binária  $x_i$  indica se o vértice  $i$  faz parte do conjunto de envoltória:

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{i \in V} x_i \\ \text{s.a:} \quad & \sum_{i \in S} x_i \geq 1 && \forall S \in CC(G) \\ & x_i \in \{0, 1\} && \forall i \in V(G) \end{aligned}$$

onde  $CC(G)$  é a família de conjuntos co-convexos de  $G$  (na respectiva convexidade).

Pode-se diferenciar esse modelo do anterior em alguns aspectos. Nesse, o número de variáveis é linear, o que configura uma vantagem em relação ao anterior, onde tal número é cúbico. Por outro lado, o modelo co-convexo possui um número exponencial de restrições, tornando-se inviável sua submissão direta a um *solver*. Para resolvê-lo, podemos aplicar o método de planos-de-corte. A separação das restrições pode ser feita em tempo polinomial.

## Experimentos Computacionais

Avaliamos o desempenho das duas formulações em instâncias geradas aleatoriamente. Cada grafo é gerado a partir de dois parâmetros:  $n$  (quantidade de vértices) e  $p \in (0, 1]$  (probabilidade de existência de cada aresta). Para obter grafos bipartidos, separamos os vértices em dois conjuntos  $A$  e  $B$ , com  $\lceil n/2 \rceil$  e  $\lfloor n/2 \rfloor$  vértices; criamos uma árvore geradora  $T$  (mantendo a bipartição) e, para todo par  $(i, j) \in (A \times B) \setminus E(T)$  acrescentamos a aresta  $ij$  com probabilidade  $p$ . Para gerar os grafos aleatórios, segue-se o mesmo procedimento, porém a árvore inicial é qualquer.

Um resumo dos resultados dos experimentos pode ser visto nas Tabelas 1 (grafos bipartidos) e 2 (grafos arbitrários). Em cada tabela, apresentamos, para cada instância, o tempo requerido (em segundos) pelos dois modelos (Pas = modelo 1, CC = modelo 2), considerando as duas convexidades ( $P_3$  e  $P_3^*$ ), além da solução ótima (Sol = número de envoltória) em cada convexidade. O sinal “-” indica que a formulação não conseguiu encontrar o ótimo no tempo limite de 600s, usando o solver CPLEX.

Podemos observar que o modelo 1 demanda tempos bastante similares para as duas convexidades em bipartidos, mas o mesmo já não ocorre para grafos arbitrários. Ele não conseguiu lidar com a maioria das instâncias com 40 vértices ou mais no tempo limite. Já o modelo 2 mostrou-se bastante eficiente para ambas, com tempos de execução similares. Como trabalho futuro, desejamos estudar uma maior quantidade de instâncias e uma

**Tabela 1. Grafos bipartidos**

	$ V $	$p$	P3-Pas	P3*-Pas	P3-CC	P3*-CC	Sol-P3	Sol-P3*
1	10	0,9	0,5598	0,5835	0,0017	0,0019	2	2
2	10	0,5	0,5867	0,5750	0,0016	0,0017	2	2
3	10	0,2	0,1502	0,1739	0,6089	0,6532	5	5
4	20	0,9	18,6940	18,5222	0,0031	0,0033	2	2
5	20	0,5	55,4023	54,0191	0,0024	0,0029	2	2
6	20	0,2	8,8439	8,8338	2,0854	2,0584	4	4
7	40	0,9	566,0112	563,8231	0,0088	0,0104	2	2
8	40	0,5	-	-	0,0067	0,0076	2	2
9	40	0,2	-	-	0,0523	0,0601	2	2
10	80	0,9	-	-	0,0432	0,0535	2	2
11	80	0,5	-	-	0,0229	0,0275	2	2
12	80	0,2	-	-	0,0141	0,0118	2	2

**Tabela 2. Grafos arbitrários**

	$ V $	$p$	P3-Pas	P3*-Pas	P3-CC	P3*-CC	Sol-P3	Sol-P3*
1	10	0,9	0,9740	0,1496	0,0025	0,1074	2	2
2	10	0,5	0,9958	0,4127	0,0019	0,0232	2	3
3	10	0,2	0,5135	0,2033	0,5231	0,3269	3	4
4	20	0,9	27,2655	11,7637	0,0051	0,3394	2	2
5	20	0,5	23,2847	22,5997	0,0034	0,0049	2	2
6	20	0,2	-	-	0,0283	0,0359	2	2
7	40	0,9	-	-	0,0219	0,0464	2	2
8	40	0,5	-	-	0,0114	0,0104	2	2
9	40	0,2	-	-	0,0057	0,0063	2	2
10	80	0,9	-	-	0,1303	0,1042	2	2
11	80	0,5	-	-	0,0606	0,0483	2	2
12	80	0,2	-	-	0,0244	0,0236	2	2

maior variação da densidade de cada. Também pretendemos aprimorar o modelo 1 com o uso de propriedades específicas das convexidades para gerar restrições que fortaleçam a formulação.

## Referências

- Convexity properties of graphs on sagemath. [http://doc.sagemath.org/html/en/reference/graphs/sage/graphs/convexity\\_properties.html](http://doc.sagemath.org/html/en/reference/graphs/sage/graphs/convexity_properties.html). Accessed: 2018-03-27.
- Araújo, R., Sampaio, R., and Szwarcfiter, J. (2013). The convexity of induced paths of order three. *Electronic Notes in Discrete Mathematics*, 44:109 – 114.
- Draque Penso, L., Protti, F., Rautenbach, D., and Souza, U. S. (2014). On p3-convexity of graphs with bounded degree. In Gu, Q., Hell, P., and Yang, B., editors, *Algorithmic Aspects in Information and Management*, pages 263–274, Cham. Springer International Publishing.
- Duchet, P. (1988). Convex sets in graphs, ii. minimal path convexity. *Journal of Combinatorial Theory, Series B*, 44(3):307 – 316.
- Farber, M. and Jamison, R. E. (1986). Convexity in graphs and hypergraphs. *SIAM J. Algebraic Discrete Methods*, 7:433–444.