



IHC 2019

XVIII Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais

Vitória, Espírito Santo – 21 a 25 de outubro de 2019

Promoção: Sociedade Brasileira de Computação (SBC)

Coordenadores Gerais:

- Celso Alberto Saibel Santos, Universidade Federal do Espírito Santo (UFES)
- Rodrigo Laiola Guimarães, Universidade Federal do Espírito Santo (UFES)

Coordenadores de Programa:

- Artur Kronbauer, Universidade Salvador (UNIFACS)
- Vagner Figueredo de Santana, IBM Research

Editores:

Artur Kronbauer (UNIFACS)
Carla Leitão (PUC-Rio)
Caroline Queiroz Santos (UFVJM)
Celso Alberto Saibel Santos (UFES)
Cleidson de Souza (UFPA)
Clodis Boscaroli (UNIOESTE)
Frederick van Amstel (UTFPR)
Isabela Gasparini (UDESC)
Juliana Jansen Ferreira (IBM Research)
Kamila Rios (UFSCar)
Luciana Salgado (UFF)
Marcelle Pereira Mota (UFPA)

Maria Lúcia Villela (UFVJM)
Raquel Chebabi (IBM Research)
Roberto Pereira (UFPR)
Rodrigo Laiola Guimarães (UFES)
Rodrigo Santos (UNIRIO)
Soraia Silva Prietch (UFMT Rondonópolis)
Taciana Pontual Falcão (UFRPE)
Thais Castro (UFAM)
Ticianne Darin (UFC)
Vagner Figueredo de Santana (IBM Research)
Vânia Neris (UFSCar)
Vaninha Vieira (UFBA)

Título: Anais Estendidos do Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais (IHC)

Local: Vitória, Espírito Santo – 21 a 25 de outubro de 2019

18º Edição



Organização



UNIVERSIDADE FEDERAL
DO ESPÍRITO SANTO



IBM Research

Patrocinadores



Apoio

IBM Research



IHC 2019 – Comitê Técnico

Coordenadores Gerais

Celso Alberto Saibel Santos (UFES)
Rodrigo Laiola Guimarães (UFES)

Coordenadores de Programa

Artur Kronbauer (UNIFACS)
Vagner de Santana (IBM Research)

Coordenadores de Trilhas

Artigos Completos

Artur Kronbauer (UNIFACS)
Vagner de Santana (IBM Research)

Artigos Resumidos

Juliana Jansen Ferreira (IBM Research)
Vaninha Vieira (UFBA)

Apresentação de Artigos

Internacionais

Luciana Salgado (UFF)
Marcelle Pereira Mota (UFPA)

Competição de Design

Roberto Pereira (UFPR)
Ticianne Darin (UFC)

Editoração Técnica

Manoel Pereira Júnior (IFMG)

Comissão Especial de IHC da SBC (CEIHC)

Roberto Pereira (UTFPR) - Presidente
Artur Kronbauer (UNIFACS)
Cristiano Maciel (UFMT)
Heloisa Candello (IBM Research - Brazil)

IHC na Prática

Frederick van Amstel (UTFPR)
Rodrigo Santos (UNIRIO)

Pôsteres e Demonstrações

Kamila Rios (UFSCar)
Raquel Chebabi (IBM Research)

Minicursos

Caroline Queiroz Santos (UFVJM)
Cleudson de Souza (UFPA)

Workshops

Clodis Boscaroli (UNIOESTE)
Soraia Silva Prietch (UFMT Rondonópolis)

Fórum de Grupos de Pesquisa

Carla Leitão (PUC-Rio)
Maria Lúcia Villela (UFVJM)

Workshop sobre Educação em IHC

Isabela Gasparini (UDESC)
Taciana Pontual Falcão (UFRPE)

Workshop de Teses e Dissertações

Thais Castro (UFAM)
Vânia Neris (UFSCar)

Luciana Zaina (UFSCAR)
Marcelle Mota (UFPA)
Raquel Prates (UFMG)
Vagner Santana (IBM Research - Brazil)

IHC 2019 – Comitê de Programa

Alécio Binotto
Alberto Raposo
Alessandro Assis
Alex Gomes
Alysson Prado
Amanda Melo
Ana Carolina De Marchi
Ana Luiza Dias
Anderson Maciel
André da Silva
Andréia Libório
Andre Freire
Andrey Pimentel
Angelina Ziesemer
Anna Beatriz Marques
Artur Kronbauer
Avanilde Kemczinski
Awdren Fontão
Bruno Santana
Carla Berkenbrock
Carla Freitas
Carla Leitao
Carla Rodriguez
Caroline Queiroz Santos
Celmar Guimarães da Silva
Celso Alberto Saibel Santos
Cesar Collazos
Clarisse de Souza
Claudia Motta
Claudio Pinhanez
Clodis Boscarioli
Cristian Rusu
Cristiano Maciel
Daniel Schneider
Daniela Trevisan
Diego Antunes
Ecivaldo Matos
Edson De Souza
Eduardo Tanaka
Elaine Oliveira
Eleandro Maschio
Fabiano Pinatti
Flavia Santoro
Frederick van Amstel
Greis Silva-Calpa

Heloisa Candello
Ingrid Monteiro
Isabela Gasparini
Jair Leite
João Luiz Bernardes Júnior
Jorge Campos
José David
José Viterbo
Juliana Jansen Ferreira
Juliana Bueno
Julio Abascal
Julio Dos Reis
Kamila Rodrigues
Kathia Marçal de Oliveira
Leonardo Cunha de Miranda
Leonelo Almeida
Lesandro Ponciano
Leticia Peres
Luana Müller
Lucia Filgueiras
Luciana da Silveira Espindola
Luciana Nedel
Luciana Salgado
Luciana Zaina
Manoel Pereira Junior
Marcelle Mota
Marcelo Morandini
Marcelo Pimenta
Marco Winckler
Maria Villela
Maria Augusta Silveira Netto Nunes
Marilia Amaral
Mauro Pichiliani
Milene Silveira
Natasha Valentim
Nelson Neto
Olatz Arbelaitz
Raquel Prates
Raquel Chebabi
Renata Fortes
Ricardo Caceffo
Rita Suzana Pitangueira Maciel
Roberto Pereira
Rodrigo Bonacin
Rodrigo Laiola Guimarães

Rodrigo Santos
Sabrina Marczak
Saul Delabrida
Silvia Amelia Bim
Simone Barbosa
Soraia Prietch
Taciana Pontual Falcão
Tatiana Tavares
Tayana Conte
Tháise Costa
Thais Castro
Thiago dos Santos

Tiago Primo
Tiago Franklin Rodrigues Lucena
Ticianne Darin
Vagner Santana
Vania Almeida Neris
Vaninha Vieira
Vinícius Segura
Vinicius Mota
Vinicius Pereira
Vivian Motti
Windson Viana
Yuska Paola Costa Aguiar

COMITÊS DE REVISÃO POR TRILHA

Revisores da Trilha IHC na Prática

Alberto Raposo
Alessandro Assis
Alessandro Vieira Reis
Alex Gomes
André da Silva
Andre Freire
Anna Beatriz Marques
Awdren Fontão
Cesar Collazos
Claudia Cappelli
Ecivaldo Matos
Flavio Horita
Flávio Soares Corrêa da Silva

Frederick van Amstel
Isabela Gasparini
Luis Rivero
Marcelo Morandini
Maria Villela
Milene Silveira
Paulo Melo
Roberto Pereira
Rodrigo Gonzatto
Rodrigo Santos
Vagner Santana
Valdemar Vicente Graciano Neto
Viviane Delvequio

Revisores dos Minicursos

Andre Freire
Artur Kronbauer
Carla Leitao
Clodis Boscarioli
Crediné de Menezes
Davi Viana
Ecivaldo Matos
Ingrid Monteiro
Isabela Gasparini
Kamila Rodrigues
Letícia Machado
Luciana da Silveira Espindola
Luciana Zaina

Marcelle Mota
Marcelo Pimenta
Maria Villela
Milene Silveira
Roberto Pereira
Rodrigo Genu
Rodrigo Gonzatto
Rodrigo Laiola Guimarães
Rodrigo Santos
Soraia Prietch
Vaninha Vieira
Vinicius Pereira

Revisores dos Pôsteres e Demos

André da Silva
Andre Freire
Anna Marques
Artur Kronbauer
Bruna da Cunha
Cecilia Peixoto
Celso Santos
Cesar Collazos

Claudia Cappelli
Daniel Alves
Diego Zobot
Eduardo Tanaka
Emanuel Coutinho
Emerson Paraiso
Heitor Costa
Ildevana Poltronieri

*Isabela Gasparini
José Viterbo
Luciana Salgado
Luiz Afonso
Marcos Seruffo
Raquel Chebabi
Raquel Pillar*

*Ricardo Caceffo
Sandra Rodrigues
Sandro Silva
Vagner Santana
Valeria Rosa
Vinicius Pereira*

Revisores da Competição de Design

*Adriana Lopes Damian
Alex Gomes
Ana Fucs
Andre Bueno
André da Silva
Andre Freire
André Schlemmer
Bolivar Escobar
Bruno Santana
Carla Rodriguez
Carolina Calomeno
Cristiane Ellwanger
Cristina Paludo Santos
Daniel Alves
Darlinton Carvalho
Douglas Menegazzi
Ecivaldo Matos
Eduardo Tanaka
Eleandro Maschio
Emanuel Felipe Duarte
Fabrício Sales Pereira
Flávio Soares Corrêa da Silva
Franco Eusébio Garcia
Geanderson Santos
Jean Rosa
José Eurico de Vasconcelos Filho
Jose V. da Silva*

*Julia Stateri
Kamila Rodrigues
Leander Oliveira
Leticia Peres
Luciana da Silveira Espindola
Luciana Zaina
Luis Rivero
Maíra Canal
Marcelle Mota
Marcia Alves
Marcos Alexandre Rose Silva
Marcos Seruffo
Maria Claudia Emer
Matheus Cezarotto
Nayana Carneiro
Patricia de Souza
Patricia Jaques
Ricardo Caceffo
Rodrigo Bonacin
Rodrigo Seabra
Soraia Prietch
Taciana Pontual Falcão
Thiago Silva
Tiago Primo
Vinicius Ferreira
Yuska Paola Costa Aguiar*

Revisores do Workshop sobre Educação em IHC

*Amanda Melo
Avanilde Karczinski
Bruno Santana
Clodis Boscarioli
Ecivaldo Matos*

*Jair Leite
Luciana Salgado
Luciana Zaina
Marcelle Mota
Marilia Amaral*

*Natasha Valentim
Roberto Pereira*

*Silvia Amelia Bim
Simone Barbosa*

Revisores do Workshop de Teses e Dissertações

*Ana Carolina De Marchi
André da Silva
André Freire
Anna Beatriz Marques
Awdren Fontão
Bruno Santana
Carla Rodriguez
Caroline Queiroz Santos
Clodis Boscarioli
Eduardo Tanaka
Fernando Figueira Filho
Flavia Santoro
Frederick van Amstel
João Luiz Bernardes Júnior*

*Kamila Rodrigues -
Lesandro Ponciano
Luciana da Silveira Espindola
Luciana Zaina
Manoel Pereira Junior
Marcelle Mota
Maria Villela
Rita Suzana Pitangueira Maciel
Roberto Pereira
Rodrigo Santos
Simone Barbosa
Soraia Prietch
Thais Castro
Vânia Neris*

Revisores dos Artigos Internacionais

*Luciana Salgado
Marcelle Mota*

Revisores do Fórum dos Grupos de Pesquisa em IHC

*Andre Freire
Carla Leitao
Caroline Queiroz Santos
Ingrid Monteiro
Isabela Gasparini
Luciana Salgado
Luciana Zaina
Marcelle Mota*

*Maria Villela
Milene Silveira
Raquel Prates
Roberto Pereira
Rodrigo Santos
Taciana Pontual Falcão
Tayana Conte
Vânia Neris*

Revisores dos Workshops Externos

*Artur Kronbauer
Clodis Boscarioli*

*Soraia Silva Prietch
Vagner Figueredo de Santana*

Apresentação

Em 2019, o Simpósio Brasileiro de Fatores Humanos em Sistemas Computacionais - IHC - completa 21 anos desde a sua primeira edição, em Maringá, junto ao Simpósio Brasileiro de Engenharia de Software (SBES), 1998. Desde então, o evento cresceu e se consolidou como o principal evento nacional da área de IHC no Brasil, promovendo o encontro e interação entre pesquisadores, profissionais da indústria, professores e alunos para discutir o estado da arte da área, tanto em termos de pesquisa, quanto em termos de sua aplicação prática. O evento encoraja a colaboração entre diferentes grupos, disciplinas e regiões geográficas. O IHC é promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC) através de sua Comissão Especial de IHC (CEIHC).

Desde sua 1ª edição, o IHC vem sendo organizado em diferentes cidades nas cinco regiões do país. Este ano o IHC, na sua 18ª edição, está sendo organizado pela primeira vez em Vitória, sudeste do Brasil. Motivado pela geografia da cidade de Vitória, formada por um arquipélago composto por 33 ilhas e uma porção continental, o tema do IHC 2019 é “Pontes para Interação”, que enfatiza a necessidade de transpor barreiras, de cruzar fronteiras, de agregar disciplinas, de ligar passado e futuro, físico e digital, arte e ciência, para melhorar a qualidade da interação entre pessoas e tecnologias.

O programa IHC 2019 conta com categorias tradicionais dos eventos, como artigos completos, resumos, concurso de design, IHC na prática, pôsteres e demonstrações, minicursos e workshops, tais como, Workshop sobre Educação em IHC (WE-IHC) e o Workshop de Teses e Dissertações em IHC (WTD-IHC). Em 2019, também temos a categoria de apresentação de Artigos Internacionais (criada em 2018), na qual pesquisadores brasileiros que apresentaram trabalhos relevantes sobre IHC em conferências e revistas internacionais têm a oportunidade de apresentá-los à comunidade brasileira. Por fim, o IHC contará com dois palestrantes internacionais - Joaquim Jorge (Instituto Superior Técnico da Universidade de Lisboa) e David Millen (IBM Research | Cambridge); bem como um painel sobre Formação de Recursos Humanos em IHC, discutindo os desafios da educação envolvendo a área de IHC. O painel, terá como convidado o palestrante Joaquim Jorge e contará com a participação de duas importantes pesquisadoras brasileiras em IHC, Maria Cecília C. Baranauskas (UNICAMP) e Raquel Prates (UFMG).

A trilha de artigos completos recebeu 165 submissões válidas, das quais foram selecionados 56 artigos (taxa de aceitação de 33,9%) e 37 artigos resumidos, sendo selecionados 16. As pesquisas descritas nos artigos abrangem uma ampla gama de tópicos, incluindo acessibilidade, aspectos sociais, sistemas colaborativos, novos estilos e fronteiras de interação, métodos de IHC, UX, legado digital e aspectos emocionais, para citar alguns. Os trabalhos aceitos estão em outro volume dos Anais do IHC – *Proceedings of the 18th Brazilian Symposium on Human Factors in Computing Systems* e serão publicados pela ACM em sua biblioteca digital (<https://dl.acm.org/event.cfm?id=RE449>).

Os trabalhos selecionados para as demais trilhas se encontram neste volume dos Anais. Os Minicursos e Workshops são realizados na véspera do evento apresentando tópicos específicos para a formação em IHC e promovendo discussões sobre tópicos de interesse da comunidade, respectivamente. Este ano, o IHC conta com 4 minicursos e com 2 Workshops (i.e., Workshop de Aspectos da Interação Humano-Computador na Web Social e o I Workshop sobre Interação e Pesquisa de Usuários no Desenvolvimento de Jogos).

A trilha IHC na Prática permite a apresentação de experiências e estudos de caso que ilustrem aspectos técnicos, comerciais, de gestão ou principais desafios relacionados à aplicação de

métodos e técnicas de UX no desenvolvimento de produtos e serviços. A trilha de Pôsteres Virtuais e Demonstrações permite a apresentação de trabalhos em andamento relevantes para a área cujos resultados ainda não estejam consolidados e de sistemas interativos computacionais. Além disso, a trilha incluiu pôsteres selecionados a partir de submissões para outras trilhas do evento em 2019. Nesta edição, o IHC conta com 4 trabalhos selecionados para a categoria de IHC na Prática e 18 pôsteres/demonstrações.

O Workshop sobre Educação em IHC (WEIHC), o Workshop de Teses e Dissertações (WTD) e a Competição de Design são voltados para aspectos educacionais de IHC. A Competição é voltada para alunos de graduação e pós-graduação e alterna entre avaliação e design de sistemas interativos, sendo que no IHC 2019 teremos a Competição de Design com foco em tecnologias e soluções de design voltadas para adoção de animais abandonados. O WTD é especificamente um espaço para alunos de pós-graduação apresentarem a sua pesquisa de mestrado ou doutorado e discutirem-na com colegas e pesquisadores da área. Finalmente, o WEIHC é voltado para educadores, com foco no compartilhamento de questões e propostas de ensino. Este ano, a chamada do WEIHC enfatizou as experiências interdisciplinares no ensino de IHC.

Além dessas trilhas já consolidadas no IHC, o IHC 2019 terá também sua segunda edição do Fórum dos Grupos de Pesquisa, que tem como objetivo dar continuidade à promoção da visibilidade dos grupos de pesquisa em IHC no Brasil e países parceiros.

Por fim, gostaríamos de agradecer a todos os voluntários que tornaram o evento possível: o Comitê Técnico que trabalhou conosco para criar um programa interessante para a conferência; aos 114 membros do Comitê de Programa que participaram dos processos de revisão e avaliação das diversas trilhas; aos Coordenadores das Trilhas; aos Coordenadores das Seções Técnicas; aos Organizadores Locais; e à equipe da SBC pelo apoio à organização do evento. Gostaríamos também de agradecer a todos que nos apoiaram nesta jornada incrível. Vamos continuar criando, apoiando e pesquisando mais **pontes para a interação**.

Vagner Santana Artur Kronbauer



Coordenadores de Programa

Rodrigo L. Guimarães



Celso A. S. Santos



Coordenadores Gerais

SUMÁRIO

Plenárias

- Publicação 1: Palestra Convidada I: The Future of Media Interfaces**
Joaquim Jorge (Instituto Superior Técnico da Universidade de Lisboa)
- Publicação 2: Palestra Convidada II: AI in Healthcare practice: opportunities and challenges for clinical decision support systems.**
David R Millen (IBM Watson Health)
- Publicação 3: Painel: Formação de recursos humanos na área de Interação Humano-Computador, suas implicações e impactos nas diferentes regiões de um país.**
Joaquim Jorge (Instituto Superior Técnico da Universidade de Lisboa),
Maria Cecília C. Baranauskas (UNICAMP), Raquel O. Prates (UFMG)

Minicursos

- Publicação 4: Estudos Secundários: Compartilhando Experiências Práticas de Revisões da Literatura em IHC.**
Luis Rivero (UFMA), Rodrigo Santos (UNIRIO), Davi Viana (UFMA)
- Publicação 5: HCI evaluation with Cognitive Dimensions of Notations.**
Juliana Jansen Ferreira (IBM Research), Vinícius Segura (IBM Research)
- Publicação 6: IHC desplugada e a sala de aula criativa.**
Milene Selbach Silveira (PUC-RS)
- Publicação 7: Teatro do Oprimido na Educação em Design de Interação**
Frederick M.C. van Amstel (UTPR)

IHC na Prática

- Publicação 8: Acessibilidade Toolkit: Entendendo de uma vez por todas a WCAG.**
Marcelo Sales Valério (Itaú Unibanco)
- Publicação 9: Aplicação de Game Design na Refatoração de um Jogo com Foco no Pensamento Computacional**
Mauro M. Mattos (FURB), Luciana P. de Araújo Kohler (FURB), Fabrícia Diurex Zucco (FURB), Andrea Wuo (FURB), Bruno F. F. Santos (FURB), Joan T., Leonardo Fronza (FURB), Heitor Ugarte (FURB), Gian Carlo Giovanella (FURB), Liz Rios Largura (FURB), Jéssica Maria de Melo (FURB), Luma Kühn (FURB), Rafaela Caroline Wessling (FURB)
- Publicação 10: Padrão de Interação Humano-Computador em Sistemas da Câmara dos Deputados.**

Gustavo de Lima Santos (Câmara dos Deputados), Maurício Agostinho Carneiro da Silva (Câmara dos Deputados), Francisco Edmundo de Andrade (Câmara dos Deputados)

- Publicação 11: Desenvolvimento de uma interface gráfica de usuário para apoio a construção do conhecimento: um estudo de caso da plataforma ENEM na Rede.**
Marcos Arrais (UFRJ), Jonice Oliveira (UFRJ)

Pôsteres e Demonstrações

- Publicação 12: A Influência do Tempo de Resposta das Aplicações na Interação de Usuários com Limitações Visuais.**
Clairton A. Siebra (UFPA)
- Publicação 13: Recomendações de design universal para uso de Mobile User Interface Design Patterns.**
Leonardo Seiji Nozaki (UFSCar), Luciana Aparecida Martinez Zaina (UFSCar)
- Publicação 14: Uma plataforma para autoria de jogos digitais terapêuticos que apoiam o tratamento de crianças com câncer.**
Kamila Rios da Hora Rodrigues (UFSCar), Paula Maia de Souza (UFSCar), Thiago Yonamine (UFSCar), Ludmila Maschio Marques (UFSCar), Vânia Paula de Almeida Neris (UFSCar)
- Publicação 15: Co-design de um Agente Inteligente Conversacional para melhora da saúde de idosos.**
Mateus de Souza Monteiro (UFF), Luciana Cardoso de Castro Salgado (UFF), Flavio Luiz Seixas (UFF), Rosimere Santana (UFF)
- Publicação 16: Agentes de conversação para idosos, plataforma Guardião.**
Andressa Ferreira (UECE), Adson Damasceno (UECE), José Moraes (UECE), Mariela Cortês (UECE), Francisco Oliveira (UECE)
- Publicação 17: Reengenharia da Interface de um Jogo Educativo Usando Princípios de Design de Interação e Usabilidade.**
Elison Nascimento (UFPA), Carlos Portela (UFPA), Antônio Moreira (UFPA), Allan Costa (UFPA)
- Publicação 18: Uma Experiência com o Uso do GAIA para Inspeção de Acessibilidade do YouTube com foco no autismo.**
Bruno Henriques de Mendonça (UFC), Anna Beatriz Marques (UFC)
- Publicação 19: Desafios da Engenharia de Requisitos Ágeis Centrada no Usuário.**
Nathália M. do Nascimento (UFRJ), Adriana S. Vivacqua (UFRJ), Mônica F. da Silva (UFRJ)
- Publicação 20: O controle por detrás da tela: a Inteligência Artificial da Netflix sob a ótica dos usuários.**
Aline Elias Cardoso Verhalen (UFMT), Cristiano Maciel (UFMT), Patricia Cristiane de Souza (UFMT), Artur Kronbauer (UNIFACS)

- Publicação 21: Engenharia semiótica e arte digital interativa: Um estudo da autoexpressão do artista-designer.**
Ingrid T. Monteiro (UFC-Quixadá), João V. de Oliveira Filho (UFC-Quixadá), Ana Karine B. Cândido (UFC-Quixadá), Ruan R. A. de Souza (UFC-Quixadá)
- Publicação 22: Aplicativos de acompanhamento gestacional: uma avaliação no contexto da perda gestacional.**
Sílvia Amélia Bim (UTFPR), Rodrigo Pavani (SEDUC), Paulo Urbano (C.E.S.A.R), Cristiano Maciel (UFMT)
- Publicação 23: Recomendações de Design para Interfaces de Jogos Acessíveis para Crianças Disléxicas.**
Renato Eubank de Almeida (IFMS), Rodrigo Gabriel Galeano da Silva (IFMS), Kenia de Souza Oliveira (IFMS), Esteic Janaina Santos Batista (IFMS)
- Publicação 24: Xchange: Desenvolvimento de um protótipo para Mobile usando a Metodologia Design Sprint 2.0 Adaptada à Sala de Aula.**
Marcia Prante Asmann (UPF), Carla Tubin (UPF), Isabela Bianchi (UPF), Marcia H.F.R. Nardes (UPF), Ana Carolina B. De Marchi (UPF)
- Publicação 25: O uso de uma interface conversacional como ferramenta de interação em um ERP para indústria da construção.**
Jefferson Alex Bezerra da Silva Rozendo (UFPE), Karen Schmidt Lotthammer (UFSC)
- Publicação 26: Uma Análise da Interação Humano-Computador da Inteligência Artificial do Google Fotos.**
Pedro Augusto Salamoni (UFMT), Vinícius Ferreira Galvão(UFMT), Cristiano Maciel (UFMT)
- Publicação 27: Avaliação da usabilidade do CalcTouch: Sistema de Calculadora Inteligente para Dispositivos Móveis.**
George Rocha (UFABC), Carla Rodriguez (UFABC)
- Publicação 28: CardioMPP: Uma Proposta para uma Assistência a Diagnóstico Avançada e Precisa.**
Allana Capistrano de Oliveira (UFF), Luciana Cardoso de Castro Salgado (UFF), Flávio Luiz Seixas (UFF), Mateus Kono (UFF)
- Publicação 29: Picolê: um sistema para criar e gerenciar atividades pedagógicas lúdicas.**
Bruno Mendonça (UFSCar), Mariana Cavichioli (UFSCar), Rafael Saito (UFSCar), Matheus Ribeiro (UFSCar), Gabriel Nardy (UFSCar), Cesar A. C. Teixeira (UFSCar), Kamila R.H. Rodrigues (UFSCar)

Competição de Design

- Publicação 30: Cãopanheiro: Como integrar e conscientizar alunos no cuidado e adoção de animais.**
Melissa Pontes (Cesar School), Cesar School (Cesar School), Luiza

Magalhães (Cesar School), Mariama Moura (Cesar School), Raphael Morant (Cesar School)

Publicação 31: Clube do Resgate: Um jogo digital baseado em localização para a conscientização contra o abandono de animais.

Mateus Pinheiro (UFC), David Miranda (UFC), Izac Sidarta (UFC), Patrick Nobre (UFC), Espedito Roza (UFC)

Publicação 32: Cabine Pets: promovendo o incentivo à adoção responsável e o engajamento da população nos cuidados de animais abandonados.

Tamires Ariane S. Sousa (UFC), Valéria Maria da S. Pinheiro (UFC), Gabriel Fonseca de O. Júnior (UFC), Anna Beatriz Marques (UFC)

Publicação 33: PadimPet: uma solução para incentivar o apadrinhamento de animais.

Raíssa Lemos (UFC-Quixadá), Marcelo Martins (UFC-Quixadá), Rafaella Fernandes Filipe Francisco (UFC-Quixadá), Andreia Libório (UFC-Quixadá)

Workshop sobre Educação em IHC

Publicação 34: Construindo pontes entre academia, indústria e governo: uma experiência de sucesso no ensino de Avaliação em IHC.

Sílvia Amélia Bim (UTFPR-CT), Ozires Oliveira (Instituto das Cidades Inteligentes), Gilberto Stori Junior (Instituto das Cidades Inteligentes)

Publicação 35: Interdisciplinaridade e IHC: Possibilidades no Contexto da Licenciatura em Computação.

Igor Felipe Gomes de Lima (UFRPE), Matheus Carvalho de Melo (UFRPE), Wellington Eugenio da Silva (UFRPE), Taciana Pontual Falcão (UFRPE)

Publicação 36: Aprendendo via o Papel de Designer e de Stakeholder: Uma Estratégia Pedagógica para Ensino de IHC.

Luã Marcelo Muriana (UNICAMP), Mauro Dalle Lucca Tosi (UNICAMP), Julio Cesar dos Reis (UNICAMP)

Publicação 37: O Uso de Estratégias de Gamificação em uma Disciplina de IHC: Um Relato de Experiência.

Paulo Miranda (UFPA), Josué Viana (UFPA), Elison Nascimento (UFPA), Carlos Portela (UFPA)

Publicação 38: Desafio de Design Google: Um Jogo de Cartas para Apoio ao Ensino do Design de Interação e Conceitos Básicos de Interação Humano-Computador.

Ticianne Darin (UFC), Felipe Rocha (UFC), David Motta (UFC), Paulo Vitor Angelo (UFC)

Publicação 39: HCI Support Card: Creating and Using a Support Card for Education in Human-Computer Interaction.

Lesandro Ponciano (PUC-Minas)

Publicação 40: Praticando a teoria no ensino de IHC: dinamizando aulas teóricas com o uso de atividades práticas.

Milene Selbach Silveira(PUC-RS)

- Publicação 41: Avaliação dos Sentimentos Hedônicos com a Utilização de Práticas Pedagógicas.**
Clara Berenguer Ledo (UNIFACS), Artur Henrique Kronbauer (UNEB / UNIFACS)

Workshop de Teses e Dissertações – Mestrado

- Publicação 42: Análise Experimental da Eficácia do Método de Inspeção Semiótica para Avaliação de Resposta Emocional.**
Letícia Gabrielly Zacano da Silva (UFSCar), Vânia Paula de Almeida Neris (UFSCar)
- Publicação 43: Avaliação da Audiodescrição Gerada por Sistema: Análise sob a Perspectiva do Usuário.**
Rafael F. Cordeiro (UFPB), Tiago M. U. de Araújo (UFPB), Yuska P. C. Aguiar (UFPB), Virginia Pinto Campos (UFRN)
- Publicação 44: Avaliação do Impacto do Uso de Realidade Aumentada em Atividades Colaborativas em Contexto Industrial.**
Breno Keller (UFOP), Saul Delabrida (UFOP)
- Publicação 45: Co-design de um Agente Inteligente Conversacional para Suporte ao Tele-Cuidado de Idosos em Situação de Vulnerabilidade Social e Financeira.**
Mateus de Souza Monteiro (UFF), Luciana Cardoso de Castro Salgado (UFF)
- Publicação 46: Consolidação em Open Design: uma Abordagem Sociotécnica.**
Deogenes P. da Silva Junior (UFPR), Roberto Pereira (UFPR)
- Publicação 47: Investigando Curadoria Coletiva em um Contexto Científico de Compartilhamento de Métodos e Modelos.**
Lídia Silva Ferreira (UFMG), Raquel Oliveira Prates (UFMG)
- Publicação 48: UUDT-MA: Técnica Para Projeto da Usabilidade e Experiência do Usuário em Aplicações Móveis.**
Tayná de O. Lopes (UFPR), Natasha M. C. Valentim (UFPR)
- Publicação 49: UXUG-AP – Diretrizes de Experiência do Usuário e Usabilidade para Projeto Ágil.**
Aline de Oliveira Sousa (UFPR), Natasha Malveira Costa Valentim (UFPR)

Workshop de Teses e Dissertações – Doutorado

- Publicação 50: Codesign de Interação com/por/para o Sujeito Idoso: Identificação e Validação de Requisitos para Engajamento na Produção de Tecnologias Digitais.**
Valéria A. Rosa (UFBA), Ecivaldo de Souza Matos (UFBA)
- Publicação 51: Design de Jogos Digitais Terapêuticos por Usuários Finais com Transtornos Mentais Mediado por Agentes Inteligentes.**

Paula Maia de Souza (UFSCar), Vânia Paula de Almeida Neris (UFSCar)

Publicação 52: Um Framework para Adaptação Automática de Jogos Sérios Considerando as Emoções e os Traços de Personalidade do Jogador.
Renan Vinicius Aranha (USP), Fátima de Lourdes dos Santos Nunes (USP)

Publicação 53: Um Modelo de Interação Adaptável para Design Participativo com Crianças com Deficiência Intelectual.
Rallyson dos S. Ferreira (UFAM), Thaís H. Chaves de Castro (UFAM)

Artigos Internacionais

Publicação 54: Sumarização de Dispositivos de Efeitos Multissensoriais para Interações Humano-Computador.
Estêvão B. Saleme (UFES), Alexandra Covaci (University of Kent), Gebremariam Mesfin (Brunel University London), Celso A. S. Santos (UFES), Gheorghita Ghinea (Brunel University London)

Publicação 55: O Efeito da Audiência na Interação com Chatbots em Espaços Físicos.
Heloisa Candello (IBM Research), Claudio Pinhanez (IBM Research), Mauro Pichiliani (IBM Research) Paulo Cavalin (IBM Research), Flavio Figueiredo (UFMG), Marisa Vasconcelos (IBM Research) Haylla Do Carmo (IBM Research)

Publicação 56: Tecnologias de Comunicação de Dados Letais.
Débora de Castro Leal (Universidade de Siegen), Max Krueger (Universidade de Siegen), Kaoru Misaki (International Institute of Socio Informatics), David Randall (Universidade de Siegen), Volker Wulf (Universidade de Siegen)

Publicação 57: Um Estudo Sobre Emoções Indexadas e Emoções Sentidas Utilizando Imagens do Flickr.
Renata G. Bianchi (UFSCar), Vânia P. A. Neris (UFSCar), Anderson L. Ara (UFBA)

Publicação 58: Pontos de Verificação para o Desenvolvimento de Redes Sociais Online: Um Estudo de Caso com Idosos Brasileiros no Facebook.
Carolina Sacramento (UNIRIO), Simone Bacellar Leal Ferreira (UNIRIO), Eliane Pinheiro Capra (UNIRIO), Ana Cristina Bicharra Garcia (UNIRIO)

Publicação 59: Co-Criação Inclusiva de Jogos Digitais Baseados em Storytelling Apoiada por um Framework em um Centro de Atenção Psicossocial Álcool e Drogas.
Franco Eusébio Garcia (UFSCar), Roberta Pereira Brandão (UFSCar), Gabriel Cheban do Prado Mendes (UFSCar), Vânia Paula de Almeida Neris (UFSCar)

Publicação 60: Um Modelo para Detecção de Ansiedade Computacional em Idosos Interagindo com a Web.
Thiago Donizetti dos Santos (UFABC), Vagner Figueredo de Santana (IBM)

Research)

- Publicação 61: Mensurando a Maturidade na Tomada de Decisão em Sistemas de e-Participação.**
Cristiano Maciel (UFMT), Licinio Roque (Universidade de Coimbra), Ana Cristina Bicharra Garcia (UNIRIO)
- Publicação 62: Requisitos de Privacidade para Aplicações de Crowdsourcing no Contexto das Cidades Inteligentes.**
Mônica da Silva (UFMT), José Viterbo (UFF), Flávia Bernardini (UFF), Cristiano Maciel (UFMT)

Fórum dos Grupos de Pesquisa em IHC

- Publicação 63: Grupo InterHAD: Interação Humano Artefato Digital.**
José Valderlei da Silva (UNICAMP), Marleny Luque Carbajal (UNICAMP), M. Cecília C. Baranauskas (UNICAMP)
- Publicação 64: Grupo de Usabilidade e Engenharia de Software – USES.**
Tayana Conte (UFAM), Adriana Lopes (UFAM), Felipe Manzoni (UFAM), Leonardo Marques (UFAM), Márcia Lima (UFAM), Patrícia Fernandes (UFAM), Ana Carolina Oran (UFAM), Bruno Gadelha (UFAM)
- Publicação 65: Interação Humano Computador e o Grupo de Pesquisa em Informática na Educação da UDESC.**
Isabela Gasparini (UDESC), Avanilde Kemczinski (UDESC), Rebeca Schroeder (UDESC)
- Publicação 66: IDEIAS + SERG@PUC-Rio.**
Simone D. J. Barbosa (PUC-RIO), Clarisse Sieckenius de Souza (PUC-RIO)
- Publicação 67: LIFeS: Laboratório de Interação Flexível e Sustentável.**
Vânia Paula de Almeida Neris (UFSCar)
- Publicação 68: LAVI: Laboratório de Ambientes Virtuais Interativos.**
Patrícia C. de Souza (UFMT), Cristiano Maciel (UFMT), Eunice P. Nunes (UFMT), Karen Figueiredo (UFMT), Luciana C. F. Borges (UFMT)
- Publicação 69: O Grupo de Pesquisa Mobilidade e Novas Tecnologias de Interação do IFSP**
Andre Constantino da Silva (IFSP), Daniela Marques (IFSP), Gustavo Bartz Guedes (IFSP)
- Publicação 70: Estudos das Experiências do Usuário e da Qualidade de uso de Sistemas no LUQS.**
Elizabeth S. Furtado (UNIFOR), Marília S. Mendes (UFC), Julio Guido O. Militão (UNIFOR), Daniel A. Chagas (UNIFOR)
- Publicação 71: PENSi: Núcleo de Pesquisa em Engenharia Semiótica e Interação**
Raquel O. Prates (UFMT)
- Publicação 72: ALCANCE: Núcleo de Pesquisas em Acessibilidade, Usabilidade e Linguística Computacional.**

André Pimenta Freire (UFLA), Erick Galani Maziero (UFLA), José Monserrat Neto (UFLA), Juliana Galvani Greghi (UFLA), Paula Christina Figueira Cardoso (UFLA), Rafael Serapilha Durelli (UFLA), Raphael Winckler de Bettio (UFLA)

Workshops Externos

Publicação 73: X Workshop sobre Aspectos da Interação Humano-Computador para a Web Social.

Kamila Rios H. Rodrigues (UFSCar), Rodrigo Pereira dos Santos (UNIRIO)

Publicação 74: I Workshop sobre Interação e Pesquisa de Usuários no Desenvolvimento de Jogos (WIPlay).

Ticianne Darin (UFC), Thiago Barcelos (IFSP)