

CLASSES DE COMPUTAÇÃO PARALELA E EXEMPLOS DE PROBLEMAS QUE ADMITEM
ALGORITMOS PARALELOS RÁPIDOS

(Resumo Estendido)

Routo Terada

INST. DE MATEMÁTICA E ESTATÍSTICA

UNIVERSIDADE DE S. PAULO

ABRIL DE 1987

1. Introdução

A classe NC consiste de problemas que podem ser solucionados muito rapidamente (em tempo polinomial em $\log n$), em paralelo, com um número praticável (polinomial) de processadores. Muitos problemas naturais em NC são conhecidos; neste artigo tentamos identificar subclasses importantes de NC e dar alguns exemplos interessantes em cada subclasse. Apresentamos o conceito de NC^I -reducibilidade e sua aplicação (um problema R é NC^I -reduzível ao problema S se R pode ser solucionado com circuitos uniformes de profundidade logarítmica utilizando oráculos para S). Apresentamos problemas que são completos em relação a essa reducibilidade, nas várias subclasses de NC .

2. A família de circuitos uniformes

Um *circuito (booleano)* α com n entradas e m saídas é um grafo orientado acíclico com nós (chamados *gates*) rotulados

da forma descrita a seguir. O circuito α possui k "nós de entrada" com grau de entrada zero, rotulados x_1, \dots, x_k respectivamente. Todos os outros nós de grau de entrada zero são rotulados com 0 ou 1. Todos os nós com grau de entrada um são rotulados com \neg (not). Todos os outros nós tem grau de entrada dois e são rotulados com \wedge (and) ou \vee (or). Exatamente m nós são de saída e rotulados com y_1, \dots, y_m , respectivamente. Todo nó de entrada possui pelo menos um caminho dele mesmo para algum nó de saída. Denotamos por $c(\alpha)$, a complexidade de α , o número de nós de α , e por $d(\alpha)$, a profundidade de α , o comprimento do caminho mais longo de algum nó de entrada para algum nó de saída. O circuito α computa a função $f: \{0,1\}^n \rightarrow \{0,1\}^m$ na maneira clássica.

Em geral, estamos interessados em computar uma função $f = \langle f_n \rangle$ onde $f_n: \{0,1\}^{g(n)} \rightarrow \{0,1\}^{h(n)}$, e $g(n)$ é monotônica estritamente crescente e $g(n) = n^{O(1)}$ (i.e., $g(n) = O(n^c)$ para alguma constante c). (A função f será tratada como uma união sobre n de f_n .) Uma família de circuitos com comprimento de entrada g e de saída h é uma sequência $\langle \alpha_n \rangle$, onde α_n é um circuito com $g(n)$ entradas e $h(n)$ saídas. A família $\langle \alpha_n \rangle$ computa a função f sse α_n computa f_n para todo

Definição Um problema R (com parâmetros de comprimento g e h) é uma família $\langle R_n \rangle$ de relações binárias tais que R_n está contido em $\{0,1\}^{g(n)} \times \{0,1\}^{h(n)}$. Uma família de circuitos $\langle \alpha_n \rangle$ resolve o problema R sse a função $\langle f_n \rangle$ computada por $\langle \alpha_n \rangle$ realiza R no seguinte sentido: Para cada n e cada x em $\{0,1\}^{g(n)}$, se

$R_n(x, y)$ se verifica para algum y então
 $R_n(x, f_n(x))$ se verifica

Neste artigo nós nos restringimos à família de circuitos "uniformes"; i.e., famílias $\langle \alpha_n \rangle$ para as quais existe um algoritmo que, dado n , gera facilmente o n -ésimo circuito α_n

Definição. NC^k é o conjunto de todos os problemas R solucionáveis por uma família de circuitos uniformes $\langle \alpha_n \rangle$ com $c(\alpha_n) = n^{O(1)}$ (i.e., $c(\alpha_n)$ é limitado superiormente por algum polinômio em n), e $d(\alpha_n) = O(\log^k n)$. $NC = \text{união sobre } k \text{ de } NC^k$.

3. A classe NC^1 , e NC^1 -reducibilidade

Lembremos que NC^1 consiste de todos os problemas solucionáveis por uma família de circuitos uniformes de profundidade $O(\log n)$, onde n é o número de bits de entrada (a restrição de tamanho polinomial é redundante nesse caso). Exemplos de funções em NC^1 são: soma ou produto de dois inteiros de n bits cada, soma de n inteiros de n bits cada, multiplicação inteira ou booleana de matrizes, e ordenação de n inteiros com n bits cada. Circuitos para essas funções estão em [Sa], [BCP], e [MP].

Referências Bibliográficas

- [BCP] Borodin, A., Cook, S.A., and Hoover, H.J.: "Log depth circuits for division and related problems", *Proc. 17th. IEEE FOCS*, 1984.
[MP] Muller, D.E., and Preparata, F.P.: "Bounds to complexities of networks for sorting and switching", *J. ACM* 22,2 (April 1975),

195-201.

[Sa] Savage, J.E. : "The complexity of Computing", J. Wiley, New York,
1976.