

FERRAMENTA AUTOMATIZADA PARA DESENVOLVIMENTO DE PROGRAMAS

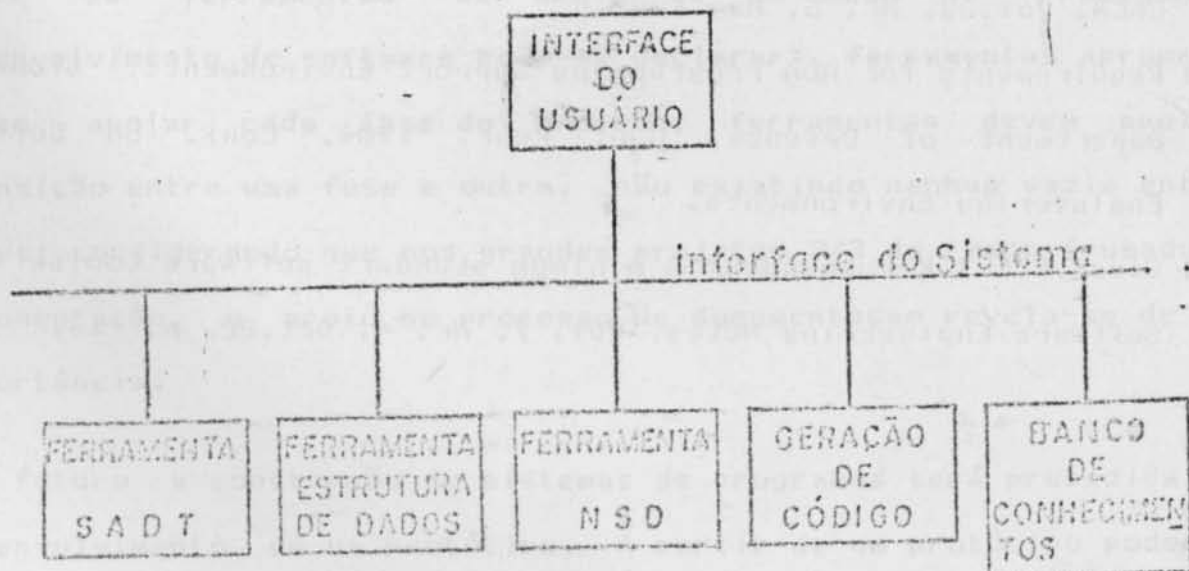
AUTOR

Loreta Scheuer de Oliveira Ramos

INTRODUÇÃO

O trabalho aqui apresentado está inserido num projeto intitulado "Um Ambiente Computacional para Desenvolvimento de Software" desenvolvido no PGCC- UFRGS sob a coordenação do Prof. Dalto José Nunes.

Este ambiente se propõe a atender o engenheiro de "software" através de um conjunto de ferramentas, que serão colocadas a disposição do projetista para que ele possa trabalhar na decomposição funcional e procedural de sistemas e na geração semi-automática de código (ver figura anexa). É um Ambiente que pertence a classe dos sistemas CAD e que faz uso dos atuais conceitos de comunicação homem-máquina que envolvem janelas, menus, zoom entre outros.



FERRAMENTA NSD

Este Sistema é uma das ferramentas do Ambiente anteriormente mencionado. Ele permite a construção de sistemas de programas, utilizando-se de um método semi-formal que são os Diagramas de Nassi-Shneiderman. A construção destes Diagramas permite a decomposição procedural de uma dada especificação. Desta forma o Sistema garante ao projetista a total visualização da solução que ele está elaborando, tendo assim facilitada sua forma de trabalho e permitindo, de uma forma bastante simples, alterações, inclusões ou exclusões resultantes de uma avaliação crítica da solução projetada.

CONCLUSÃO

Este Sistema foi objeto de uma dissertação de mestrado na UFRGS - PGCC, intitulada "Ferramenta para Especificação de Sistemas de Programa Baseado na técnica de Nassi-Shneiderman". Várias das operações propostas para a ferramenta foram implementadas e encontram-se nos anexos as imagens de Diagramas confeccionados com o uso deste Sistema.

condicao do if

ESCOLHA :
 ATIVIDADE

IF

CASE

PARALELISMO

CHAMADA DE
PROCEDURE

SEQUENCIA

DOWHILE

REFINAR

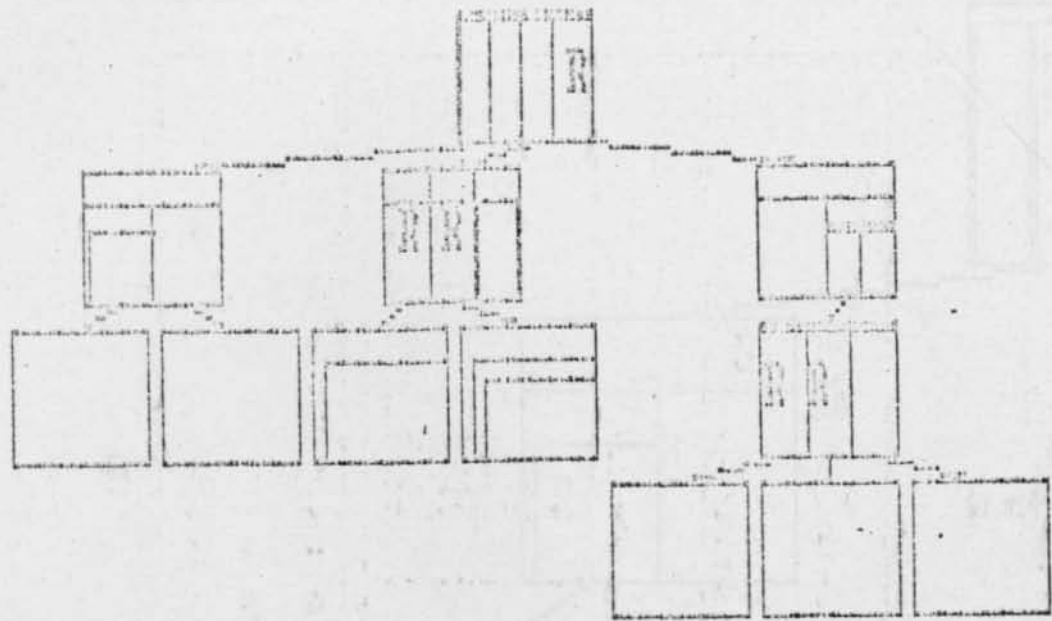
VOLTAR PAI

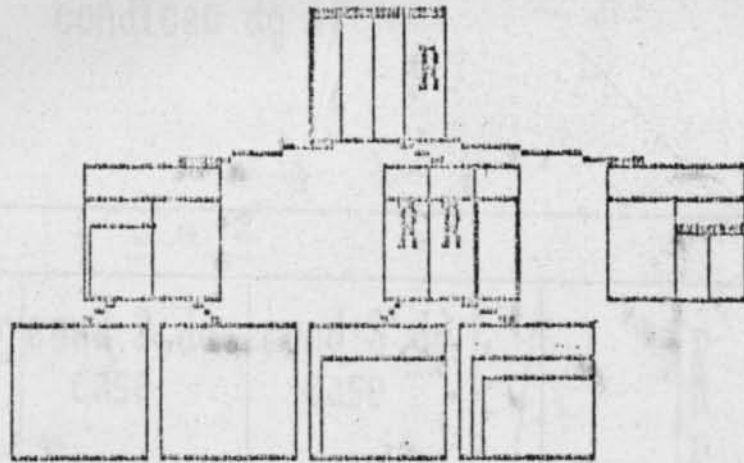
TEXTO

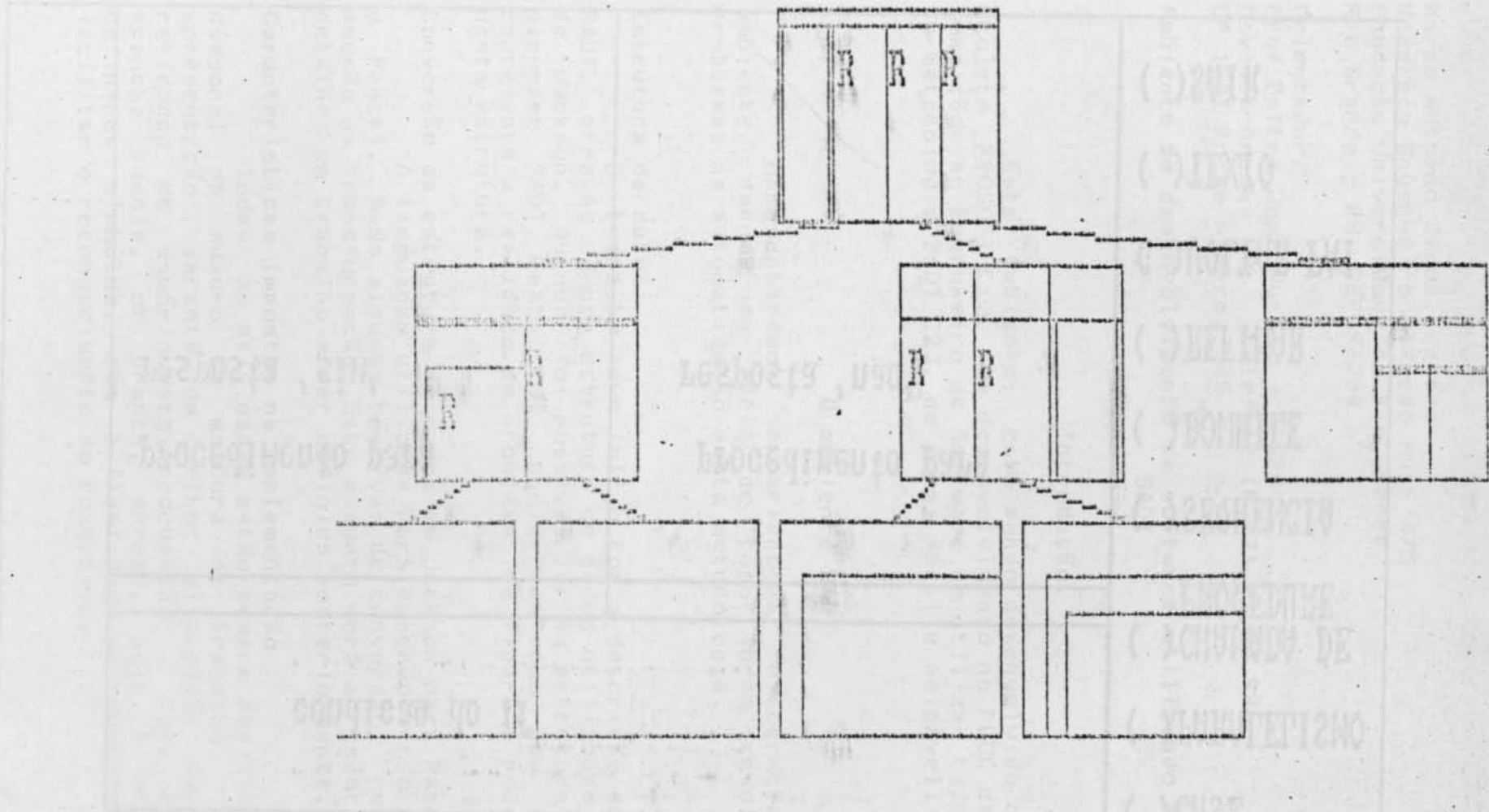
SAIR

cond 1 do case		cond 2 do case		cond 3 do case	
c h a n a d a	p r o c e d u r e	cond do while		p r o c 1	p r o c 2
		procedi- mento			

p
a
r
a
l
e
l
i
s
m
o







condicao do while		ESCOLHA : <input checked="" type="checkbox"/> ATIVIDADE <input type="checkbox"/> IF <input type="checkbox"/> CASE <input type="checkbox"/> PARALELISMO <input type="checkbox"/> CHAMADA DE PROCEDURE <input type="checkbox"/> SEQUENCIA <input type="checkbox"/> DOWHILE <input type="checkbox"/> REFINAR <input type="checkbox"/> VOLTAR PAI <input type="checkbox"/> TEXTO <input type="checkbox"/> SAIR
condicao do if		
procedimento para resposta 'sim'	procedimento para resposta 'nao'	