



Sistema de auxílio à tomada de decisão da área agrícola DSSAT: automatizando o processo de integração de novas versões

**Marina Dezordi Lopes¹, Alexandre Lazaretti Zanatta¹, Willingthon Pavan¹,
Carlos Amaral Holbig¹**

¹Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada (PPGCA)
Universidade de Passo Fundo (UPF) 99.052-900 – Passo Fundo – RS – Brasil

marinadezordi@gmail.com, {zanatta,pavan,holbig}@upf.br

Abstract. *This paper presents a software development process in the automation of testing, code integration and verification of the new version of the software, through the technique of Continuous Integration in a Support System for Decision and Transfer in Agrotechnology (DSSAT). For this, several tools and frameworks were used. The results shows the effective automation of the DSSAT versioning process and, consequently, a reduction in the work performed by its administrators were noticed.*

Resumo. *Este trabalho apresenta um processo de desenvolvimento de software na automatização de testes, integração de códigos e verificação da nova versão do software, por meio da técnica da Integração Contínua em um Sistema de Suporte para Decisão e Transferência em Agrotecnologia (DSSAT). Para isso, foram utilizadas várias ferramentas e frameworks. Percebeu-se a efetiva automatização do processo de versionamento do DSSAT e, por consequência, uma redução no trabalho realizado pelos seus administradores.*

1. Introdução

A entrega de uma nova funcionalidade ou alteração de um software em produção para utilização do usuário deve ser confiável e passar por todas as rotinas de testes necessárias para garantir a integridade do sistema. Dependendo do tamanho do software, esses testes podem ser demorados, demandando mais tempo dos desenvolvedores para chegar a um resultado satisfatório.

Um processo de organização de desenvolvimento de sistema, com verificação automática de dependências e de configurações, de testes e de integração pode tornar o trabalho do desenvolvedor mais rápido e mais confiável. Além disso, acredita-se que é possível a obtenção de uma maior agilidade na entrega de novas versões de sistemas, com mais qualidade e segurança.

O *Decision Support System for Agrotechnology Transfer* (DSSAT) ou Sistema de Suporte para Decisão e Transferência em Agrotecnologia, realiza a simulação de modelos de mais de 42 culturas como soja, milho, trigo e sorgo, entre outras. O objetivo é simular o crescimento, o desenvolvimento e o rendimento em função da dinâmica solo-planta-atmosfera conforme destacam Jones et al. [Jones et al. 2003].

O DSSAT incorpora ferramentas que facilitam o uso desses modelos, entre eles programas de gerenciamento de banco de dados para solo, clima, culturas e dados experimentais, utilitários e aplicativos.

A falta de uma automatização e organização do processo de integração de novas versões da suíte DSSAT, aliada a quantidade de 300 mil linhas de código, incentivou a realização deste trabalho. Atualmente os desenvolvedores e administradores do DSSAT fazem manualmente as atualizações, as integrações, as verificações de resultados, os testes e a implantação das novas versões da suíte.

Este trabalho apresenta o processo de automatização de versionamento da suíte DSSAT, por meio da utilização da técnica da Integração Contínua [Hilton et al. 2016]. A seção 2 apresenta o referencial teórico, e na seção 3, a suíte DSSAT e o seu módulo Cromptest são detalhados. Na seção 4 discute-se, brevemente, os trabalhos relacionados. A metodologia é apresentada na seção 5. Os resultados e as análises são discutidos na seção 6. Por fim, nas seções 7 e 8 as conclusões e as referências são apresentadas respectivamente.

2. Referencial Teórico

Integração Contínua (IC) é um processo realizado durante o desenvolvimento de software em que a integração dos trabalhos de uma equipe ocorre com muita frequência, ao menos uma vez ao dia. O princípio de IC tem como objetivo automatizar as integrações com uma nova funcionalidade executável a cada atualização em um software. Martin Fowler em [Hilton et al. 2016] foi o responsável por disseminar a IC. Em cada integração é executada uma nova *build* automatizada do software, assim, essa abordagem possibilita que a equipe identifique possíveis problemas e que possa resolvê-los rapidamente. *Build* é o resultado da conversão do código-fonte em um software que será executado em um computador.

A prática da IC acontece quando uma nova alteração é adicionada ao sistema e enviada ao repositório remoto. O passo seguinte é executar a *build* e realizar os testes automáticos para cobrir todo o sistema, incluindo as partes recém-adicionadas. O desenvolvedor recebe um retorno sobre os códigos integrados e, em caso de falha, deve priorizar os ajustes [Hamdan and Alramouni 2015].

Algumas opções de ferramentas para IC estão disponíveis. O Travis CI, é uma plataforma de IC gratuita para projetos de código fonte aberto, oferecendo suporte ao processo de desenvolvimento, construindo e testando automaticamente alterações de código, fornecendo retorno imediato sobre as alterações. O CircleCI, é uma ferramenta baseada em nuvem, possibilita a automatização dos testes em máquinas virtuais ou em unidades padronizadas chamadas de contêineres que possuem tudo o que o software precisa para executar, como o código fonte, as bibliotecas e as ferramentas de sistema. O Jenkins, é um servidor de automação independente e de código aberto usado para automatizar todos

os tipos de tarefas relacionadas à criação, teste e distribuição ou implementação de software. Estas três ferramentas possuem integração com o Github e com o Docker, e podem ser utilizadas gratuitamente quando o repositório é privado.

A construção de um container é a base do processo de automatização. O Docker é um container que possibilita a criação de ambientes específicos e customizados de acordo com a necessidade.

3. A suíte DSSAT e o seu módulo Cromptest

O uso do DSSAT é bastante amplo, mais de 14 mil pesquisadores, educadores, consultores, agentes de extensão, produtores, políticos e tomadores de decisão distribuídos em mais de 150 países. O software é utilizado nas fazendas, em gerenciamento de precisão, avaliações regionais do impacto da variabilidade climática e das mudanças climáticas, modelagem baseada em gene e em seleção de reprodução, uso de água, emissão de gases de efeito estufa e sustentabilidade a longo prazo através dos equilíbrios de carbono orgânico e nitrogênio no solo, entre outras várias aplicações importantes.

As opções de cultura, de solo, de dados climáticos e de gerenciamento permitem ao usuário fazer diversas combinações que geram uma simulação de experimento virtual sem ser necessário experimentos reais. O DSSAT permite aos usuários a comparação entre simulação de resultados com dados observados. A partir da simulação de prováveis resultados de estratégias de manejo de culturas, oferece aos usuários dados para avaliar novas culturas, produtos e práticas a serem adotadas.

O DSSAT é a combinação de modelos de simulação de culturas (CSM do inglês *Cropping System Model*), sistemas de banco de dados e sistemas de suporte à decisão. Os CSMs são os softwares que simulam o crescimento e o rendimento das culturas, com base em cálculos previamente estabelecidos e dados de entrada das práticas de manejo do solo, clima e cultura. O DSSAT-CSM simula o rendimento de uma variedade de culturas.

O CropTest (*Model Comparison Utility* ou Utilitário de Comparação de Modelos) do DSSAT tem objetivo de comparar as saídas de modelos de culturas de duas versões diferentes do DSSAT. Ele é utilizado pelos administradores do sistema para realizar os testes e concluir se as alterações submetidas pelo desenvolvedor podem ser integradas ao *branch release*. Na sua versão atual, o CropTest recebe os arquivos de entrada, que são processados pelos DSSAT, e gera os seguintes arquivos de saídas: `plantgrow.out`, `summary.out` e `evaluate.out`. Gera, também, uma planilha de diferenças percentuais apontando aquilo que se manteve, foi melhorado ou piorado, para que, a partir disso, possa ser tomada a decisão. Se os testes alcançaram bons resultados, as alterações podem ser incluídas ao *branch release*.

Quando o desenvolvedor faz uma alteração, testa e aprova o resultado, inicia-se um processo de testes e aprovação dessas alterações para que possam ser incluídas nas novas versões do DSSAT. Observa-se que o desenvolvedor precisa requisitar aos administradores do repositório a inclusão da alteração no ramo *develop*. Os administradores do DSSAT utilizam a ferramenta de testes Cromptest para realizar a avaliação do que foi desenvolvido.

A partir dessa avaliação, os administradores decidem se o código está, ou não, apto a ser integrado, como pode ser visualizado na Figura 1. Toda vez que um *pull*

request (1), ou seja, um pedido de integração de novos códigos é feito, inicia-se um longo processo. O administrador recebe a notificação do GitHub (2), faz o download do código completo do desenvolvedor (3) e executa a compilação (4), que pode demorar alguns minutos. Quando a *build* é executada e apresenta erros (5) o administrador rejeita o *pull request* (7). Caso contrário, quando a *build* não apresenta erros (8) o administrador parte para o processo de testes utilizando o Croptest (9). Neste momento são comparadas as diferenças dos resultados do DSSAT atualizado pelo desenvolvedor e o DSSAT em versão estável. Se o Croptest apresentar diferenças (6) o administrador rejeita o *pull request* (7), caso contrário, o *pull request* pode ser aceito (10) e, finalmente, integrado ao DSSAT no *branch develop*.

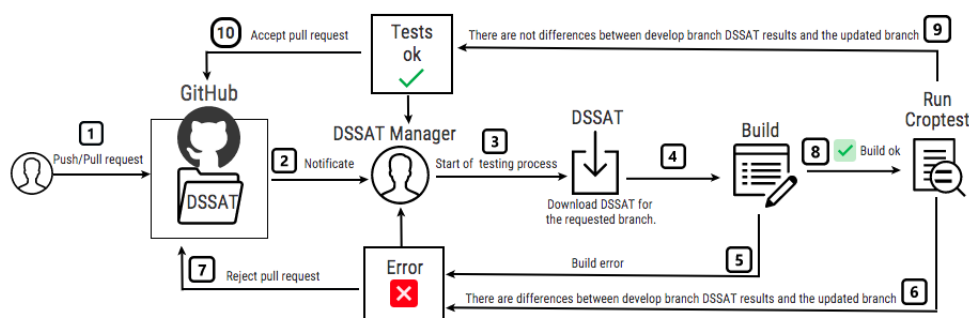


Figura 1. Fluxo das integrações atuais no DSSAT

4. Trabalhos Relacionados

A aplicação da IC no DSSAT se assemelha na automatização dos testes demonstrados no trabalho de Mossige, Gotlieb e Meling [Mossige et al. 2015], que pode facilitar os testes e garantir uma maior segurança, como é o cenário do DSSAT. Islam e Zibrán [Islam and Zibrán 2017] atentam ao fato de que os resultados da *build* são afetados tanto pelo número de linhas alterados como pela quantidade de arquivos modificados, fato que provavelmente será observado também na IC aplicada ao DSSAT. A tendência observada por Zhao et al. [Zhao et al. 2017] de uma distribuição maior dos projetos e em mais *branches* pode se tornar uma característica do DSSAT, após a real aplicação da IC.

Alguns estudos relatam desafios na utilização da IC em diferentes ambientes. No estudo de Kauss et al. [Knauss et al. 2016], por exemplo, a fabricante de automóvel, não tem uma estrutura colaborativa interfuncional, de forma que as integrações entre ferramentas e modelos se tornam mais complexas. Outras pesquisas como a de Laukkanen et al. [Laukkanen et al. 2015], Stahl et al. [Stahl et al. 2017], Hilton [Hilton 2016] relatam a influência da automatização dos testes na confiabilidade dos softwares e o comportamento do desenvolvedor relativo a frequência de *commits*. No caso do DSSAT é diferente, a IC automatiza um processo já realizado, tanto pelos desenvolvedores quanto pelos administradores do DSSAT, além disso, muitas execuções de testes mais intensivos são realizados até que o DSSAT chegue em nova versão oficial.

5. Metodologia

Para a aplicação da IC no DSSAT, inicialmente, fez-se um estudo do processo de integração de novos códigos no DSSAT. Após, realizou-se uma análise comparativa de

várias ferramentas, entre elas, a Travis CI, a Circle CI e Jenkins. A seguir, os testes automatizados foram escritos utilizando o RCTest, que é a API responsável pelos testes do DSSAT. A automatização dos testes aconteceu a partir da utilização de ferramentas de CI, também responsável por realizar a execução de *builds* privadas de cada momento que o desenvolvedor realiza um *push*, essa característica colabora também com que o desenvolvedor evite requisitar integração de códigos falhos.

Por fim, foram realizados os testes utilizando-se do RCTest (que é responsável por comparar versões do DSSAT apontando diferenças de resultados das simulações dos modelos). Para a comparação, o algoritmo compara o primeiro modelo, chamado Modelo A, e a última versão proveniente das alterações do desenvolvedor, chamada de Modelo B. Calculando a diferença relativa entre variáveis numéricas e de data considerando a porcentagem de diferença aceitável passadas como parâmetro (`thNumeric`) e (`thDate`), respectivamente [Nicolau 2018]. O procedimento calcula a diferença absoluta e o resultado dessa comparação é testado. Quando há diferenças, a execução é interrompida, e, uma mensagem indica que diferenças entre as versões dos modelos do DSSAT foram encontradas. O Github foi utilizado como repositório remoto e controle de versionamento pelo DSSAT. Um Docker privado foi construído a partir da escrita de um `Dockerfile`.

6. Resultados e Análises

A automatização da *build* e dos testes do DSSAT antes das atualizações do *branch develop* foi possível utilizando as três ferramentas de IC selecionadas e a estrutura base criada por meio do Docker. O container Docker com todas as dependências instaladas e configuradas para compilar e testar o DSSAT otimiza o processo de realizar a *build*. Se o Docker não fosse utilizado, tudo precisaria ser feito a cada *build*, com isso, demandando mais tempo.

Os desenvolvedores e administradores do DSSAT encontram no novo fluxo, que pode ser analisado na Figura 2, uma maneira diferente de obter os resultados das alterações do sistema. Neste fluxo observa-se que o início do processo é sempre quando o desenvolvedor executa uma das ações *push* ou *pull request* (1). Dentro do repositório do DSSAT existe o arquivo responsável por realizar a *build* e os testes (2), o qual aciona o funcionamento da Integração Contínua via a ferramenta (3). O Docker (4) executa todos os comandos do arquivo, e gera um resultado da compilação e dos testes (5) que pode ser visualizado na ferramenta (6). Dessa forma, o desenvolvedor acompanha a evolução das suas alterações a cada nova versão gerada na sua *branch* de trabalho. Além disso, o administrador do repositório tem menos trabalho para avaliar as alterações por conta da automatização.

Com esse cenário, os desenvolvedores e os administradores do DSSAT conseguem testá-lo no mesmo ambiente, evitando que as diferenças de instalações e configurações de um sistema ou de outro influenciem no resultado dos testes. Além disso, toda vez que o desenvolvedor faz um *push*, recebe o resultado da *build*, e esse processo gera alguns benefícios como: é realizado automaticamente, economiza tempo do desenvolvedor; o desenvolvedor provavelmente não fará um *pull request* enquanto a *build* apresentar erros, mitigando a possibilidade de suas alterações sejam negadas; e, por fim, saberá antes dos problemas antecipando as soluções.

As ferramentas de IC mostram o resultado da *build* de forma semelhante entre elas. Elas possuem uma lista com o histórico de todas as *builds* já realizadas. As ferramentas

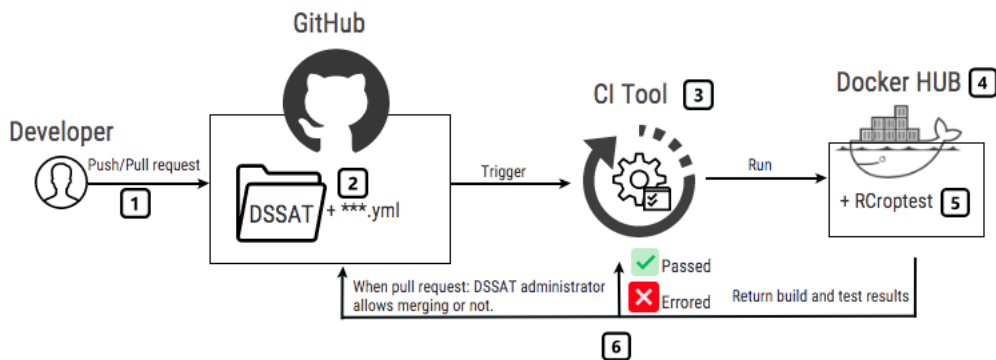


Figura 2. Fluxo da aplicação da Integração Contínua para automatização do processo de *build* e de testes de alterações do DSSAT.

forneem o console, com todos os comandos executados e os retornos de cada um deles - importante para que o desenvolvedor possa encontrar erros e saber exatamente como a *build* se comportou. Além disso, elas apresentam um resumo de cada *build*, mostrando o nome da *branch*, se passou ou não, quanto tempo demorou para executar, entre outras informações.

Cada ferramenta utilizada possui algumas diferenças. O Travis CI e o CircleCI se assemelham na forma como são configurados, pois são baseados em nuvem e utilizam o arquivo YAML para definir os comandos da *build*. Ainda assim, configurar o CircleCI foi mais prático e rápido, porque possui uma documentação mais assertiva. Além disso, basta informar as credenciais do Docker, e indicar que ele será utilizado como serviço no arquivo YAML que o container definido é instanciado automaticamente.

O Travis CI possui uma particularidade interessante, pois mostra no GitHub se os testes tiveram sucesso ou não. O uso do Jenkins é trabalhoso por ser necessário realizar todas as configurações localmente ou em um servidor dedicado. Além disso, para todas as ferramentas necessárias para o funcionamento da Integração Contínua, um *plugin* precisa ser instalado e configurado - foi o caso do GitHub, do Docker e até mesmo do Pipeline. Esse processo deixa mais complexo o início do funcionamento da automatização. A vantagem é que o Jenkins possui mais possibilidades de personalização, porém para o propósito do DSSAT as outras ferramentas também mostraram-se suficientes. Em relação ao tempo de execução da *build*, o CircleCI apresenta o menor tempo, a ferramenta completa a *build* em torno de três a cinco minutos, o Travis CI leva por volta de seis minutos e o Jenkins onze minutos.

O objetivo de automatizar a *build* e realizar os testes do DSSAT, enquanto os desenvolvedores modificam o código em suas *branches* locais, e, também quando integram ao *branch develop* foi atendido plenamente pelas ferramentas de IC selecionadas por este trabalho. Para os administradores decidirem se aceitam ou não o *pull request* recebido, uma parte do trabalho já está pronta e, para a maioria dos casos, uma análise nas diferenças dos arquivos utilizando o GitHub será suficiente para a tomada de decisão, se aceita ou rejeita o novo código.

7. Conclusões

A aplicação de ferramentas de Integração Contínua no processo de versionamento do DSSAT traz uma mudança significativa no fluxo de trabalho dos desenvolvedores e dos administradores do sistema. Um processo que era manual, hoje está automatizado, agregando, com isso, uma série de benefícios e contribuindo com a evolução do DSSAT.

Para os desenvolvedores a mudança está principalmente no controle da *build* de cada versão enviada ao repositório remoto de trabalho. É possível obter o resultado de cada uma das *builds* utilizando a ferramenta de IC enquanto desenvolve e realiza um *push* a ferramenta compila e testa o que é essencial ao DSSAT. No momento em que algum erro é encontrado, o desenvolvedor sabe que precisa corrigir e conta com a ferramenta para saber qual problema ocorreu, consultando o console com o histórico de cada comando executado e os resultados.

Sem a automatização, para se obter o mesmo resultado, o desenvolvedor teria que compilar o DSSAT na versão que está alterando, fazer o download do DSSAT do *branch develop* atualizado e compilar também, para, somente após utilizar o CROPTTEST ou o RCROPTTEST para realizar a comparação dos modelos. Uma rotina longa e demorada que faz o trabalho render pouco, ou faz o desenvolvedor optar por não realizar todos esses passos a cada envio de código.

Atualmente, os administradores do DSSAT necessitam apenas compilar as duas versões do sistema - a que o desenvolvedor quer integrar e a do *branch develop* - e depois testar, com a automatização recebem esse resultado pronto. Também realizam algumas outras avaliações que consideram pertinentes, como olhar as diferenças entre os arquivos.

Outro ponto importante é que o desenvolvedor realiza os testes no mesmo ambiente que o administrador do DSSAT utiliza quando recebe um *pull request*. Esse fato evita que o desenvolvedor considere que suas alterações estão adequadas, mas, por conta de diferenças de configurações ou de dependências, os testes do administrador podem indicar algum problema. Este ambiente favorece que o administrador do DSSAT receba menos alterações com problema.

Entre as ferramentas, o TravisCI se destacou pela integração com o GitHub, rápido de começar a ser utilizado, além disso com o acesso via GitHub Education foi possível utilizá-lo sem restrições em um repositório privado. O CircleCI foi o mais rápido e fácil de começar, apresentou um tempo menor na execução da *build* e tem uma documentação completa e fácil de entender, porém possui uma restrição na versão gratuita referente ao tempo de execução de *build* por semana que pode ser um impeditivo para a sua utilização. O Jenkins precisa de muitas configurações e é o mais demorado para iniciar a utilização, possui documentações dispersas por conta dos *plugins* desenvolvidos por terceiros mas, todavia, é uma ferramenta com muita possibilidade de customização e é totalmente gratuita.

Como trabalhos futuros considera-se a implantação da IC em um recente repositório público do DSSAT. Também, esta técnica será aplicada em outros projetos, especialmente naqueles que contam com parcerias entre várias instituições.

Referências

- Hamdan, S. and Alramouni, S. (2015). A Quality Framework for Software Continuous Integration. *Procedia Manufacturing*, 3:2019–2025.
- Hilton, M. (2016). Understanding and improving continuous integration. In *Proceedings of the 2016 24th ACM SIGSOFT International Symposium on Foundations of Software Engineering - FSE 2016*, pages 1066–1067, New York, New York, USA. ACM Press.
- Hilton, M., Tunnell, T., Huang, K., Marinov, D., and Dig, D. (2016). Usage, costs, and benefits of continuous integration in open-source projects. In *Proceedings of the 31st IEEE/ACM International Conference on Automated Software Engineering - ASE 2016*, pages 426–437, New York, New York, USA. ACM Press.
- Islam, M. R. and Zibrán, M. F. (2017). Insights into continuous integration build failures. In *Proceedings of the 14th International Conference on Mining Software Repositories, MSR '17*, page 467–470. IEEE Press.
- Jones, J., Hoogenboom, G., Porter, C., Boote, K., Batchelor, W., Hunt, L., Wilkens, P., Singh, U., Gijssman, A., and Ritchie, J. (2003). The dssat cropping system model. *European Journal of Agronomy*, 18(3):235 – 265. Modelling Cropping Systems: Science, Software and Applications.
- Knauss, E., Pelliccione, P., Heldal, R., Agren, M., Hellman, S., and Maniette, D. (2016). Continuous Integration Beyond the Team. In *Proceedings of the 10th ACM/IEEE International Symposium on Empirical Software Engineering and Measurement - ESEM '16*, pages 1–6, New York, New York, USA. ACM Press.
- Laukkanen, E., Paasivaara, M., and Arvonen, T. (2015). Stakeholder Perceptions of the Adoption of Continuous Integration – A Case Study. In *2015 Agile Conference*, pages 11–20. IEEE.
- Mossige, M., Gotlieb, A., and Meling, H. (2015). Testing robot controllers using constraint programming and continuous integration. *Information and Software Technology*, 57:169–185.
- Nicolau, M. (2018). CROPTTEST : data-drive test automation for crop modeling systems.
- Ståhl, D., Mårtensson, T., and Bosch, J. (2017). The continuity of continuous integration: Correlations and consequences. *Journal of Systems and Software*, 127:150–167.
- Zhao, Y., Serebrenik, A., Zhou, Y., Filkov, V., and Vasilescu, B. (2017). The impact of continuous integration on other software development practices: A large-scale empirical study. In *2017 32nd IEEE/ACM International Conference on Automated Software Engineering (ASE)*, pages 60–71.