

XII W E I

XII Workshop de Educação em Computação

- Interface de Autoria para o Modelo Pedagógico do MathTutor
- O Estudo de Compiladores Apoiado pela Pedagogia de Projetos e por um Ambiente Virtual de Aprendizagem
- O Modelo das Competências e as Implicações para o Currículo do Curso de Ciência da Computação
- O Processo de Criação do Curso de Sistemas de Informação da Uniplac Através da Definição de Competências
- O Trabalho de Conclusão de Curso como Elemento Indispensável na Formação em Ciência da Computação – Experiência da Faculdade Ruy Barbosa
- O Campo de Atuação para Licenciandos em Computação: Um Estudo de Caso no Norte Fluminense
- Panda: Sistema de Gerenciamento de Cursos Online
- Peer Review e Aprendizagem Colaborativa: Experiências em Cursos de Computação
- Rin’G: Um Ambiente Não-intrusivo para Animação de Algoritmos em Grafos
- Sistema Operacional Simulado: Ferramenta para o Ensino de Graduação
- Um Framework Construtivista no Aprendizado de Sistemas Operacionais – uma Proposta Pedagógica com o Uso do Simulador SOsim
- Uma Abordagem para Ensinar e Aprender Redes de Computadores Baseada em Mapas Conceituais
- Uma Abordagem Pedagógica para a Iniciação ao Estudo de Algoritmos
- Uma Proposta para Disciplina de Teoria da Computação
- Trabalho de Conclusão de Curso – Uma Experiência do Curso de Análise de Sistemas - UNISAL Americana

Prefácio WEI - XII Workshop de Educação em Computação

O Workshop de Educação em Computação (WEI) é um evento anual promovido pela Sociedade Brasileira de Computação (SBC), tendo por objetivo debater os diferentes temas relacionados ao ensino de Computação. Dessa forma, o WEI tem se tornado um importante fórum de debate para professores, alunos, coordenadores de cursos e demais interessados no aprimoramento do ensino das diversas áreas da computação e informática.

Em sua 12^a versão, foi aberta a submissão de trabalhos cobrindo os seguintes temas (não exclusivamente):

- Metodologias de Ensino na Área de Computação
- Formação Multidisciplinar: experiências e tendências
- Ensino de Hardware nos Cursos de Computação
- Experiências com Cursos Seqüenciais na Área de Computação
- Experiências Inovadoras na Elaboração de Grades Curriculares para cursos de Computação
- Ensino a Distância na Área de Computação
- Políticas de Atualização Tecnológica nos Laboratórios de Computação
- Políticas de Atualização de Bibliotecas de Suporte a Cursos de Graduação na Área de Computação
- Processos de Avaliação em Cursos de Computação (avaliação de docentes, alunos, o curso, etc.)
- Desenvolvimento de ferramentas de auxílio ao ensino de computação
- Experiências com o uso de software livre nas disciplinas de graduação

Foram submetidos 76 trabalhos no total, de muito boa qualidade. Os artigos foram selecionados com base na avaliação de pesquisadores do Comitê de Revisores, sendo selecionados ao final 31 artigos para apresentação no WEI2004.

O formato do WEI nessa sua edição 2004, mantém a apresentação de trabalhos selecionados e o tempo reservado para a reunião dos 8 Grupos de Trabalho, incluindo nesses grupos os dois Fóruns dos coordenadores de Pós-graduação e Graduação.

O WEI2004 contará também com dois painéis, e uma palestra convidada.

Haverá ainda a tradicional reunião da comunidade com a diretoria de Educação e Comissão de Educação.

Gostaríamos de agradecer aos autores, palestrantes e painelistas, e todos os demais membros da comunidade que contribuíram para a organização e para o sucesso do WEI2004.

Fernando da Fonseca de Souza (UFPe)

Coordenador do WEI 2004

Débora Abdalla (UFBa)

Coordenadora Local do WEI 2004.